

キャラクター名  プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	12		26	4	ファイター	10		
敏捷度	2		-6	2	0	プリースト/ミリツア	11		
筋力	5	5		24	4	レンジャー	9		
生命力	2	12		28	4	セージ	7		
知力	9	18		37	6	エンハンサー	8		
精神力	9	9		28	4	アルケミスト	3		

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	魔法拡大/数 1-289p
ルーンマスター	1B34p	武器習熟S/アックス 1-281p
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
ポーションマスター	2123p	p
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
魔力撃	1-292p	p
武器習熟A/アックス	1-281p	p
マルチアクション	1-292p	p
頑強	1-279p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	超高所攻撃
ビートルスキン	特殊能力開放
マッスルベアー	パークメール
オウルビジョン	ヒールスプレー
スフィンクスノレッジ	未定
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリア	
高所攻撃	
探索指令	
騎獣強化	
騎獣の献身	
人馬一体	
姿勢堅持	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	10	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		24	-2	10
盾 タワーシールド		20		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 14	11	17	25										
ヘビーアックス	2H片	20		2d+ 14	11	17	35										
カーメンキャップ	1H両	20	1	2d+ 15	11	18	40										
カーメンキャップ	2H片	20	1	2d+ 15	11	18	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 8	16

HP
93

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
63

装備品	説明
頭 学識あるとんがり帽子	
耳 石人の耳飾り	防護点+1 敏捷度-6
顔 狩人の目	
首	
背中 野伏のサーマルント	
右手	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
ミリツアの聖印	
ディスプレイサー・ガジェット	
左手	
グリーンベルト	

その他メモ	自動失敗チェック
武器1h威力 37+2+5=44 追加ダメ〈ファイター〉+〈筋力〉+2+2+3+1(+〈魔力〉)	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙

