

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	ヒーローC	カヴァー	整備工
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1		0			1	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	4	1	0			5	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：機械工学	2		情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ヴィラン	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	運転	5r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ