

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4			13	2	ファイター	2		
敏捷度	6			15	2	スカウト	1		
筋力	7			7 + 13	3	レンジャー	1		
生命力	13			13 + 13	4				
知力	3			3 + 6	1				
精神力	8			8 + 6	2				

戦闘特技			
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ	必要ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	2	4	4	5			15		5	
グラップラー	0									
フェンサー	0									
シューター	0									
鎧と盾	鎧 スプリントアーマー 盾 タワーシールド その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 回避技能 ファイター							合計値	4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+	4	10	5	5									
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金		0	預金・借金		
	G			G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP				
3	m	15	m	45	m	2d+	4	8	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP					
2d+	0/X	2d+	3	2d+	6	2d+	4	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ

自動失敗チェック

⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉓  
    ㉒  
    ㉒