

キャラクター名
真名：???

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	火刑の悪魔(?)
	サラマンダー					
オプション			年齢			性別
覚醒	忘却	衝動			初期侵食率	17 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
起源種	P 懐旧	N 嫌悪		
天界	P 憧憬	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時		自身	-	-	
効果:								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー		自身	自動	-	
効果: 【精神】判定の達成値+[Lv*2]								
災厄の炎	4	4	メジャー	至近	※範囲選択	対決	-	
効果: 範囲選択・至近に変更。攻撃力[Lv*3]								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行で移動。移動距離+[Lv*2]								
プラズマカノン	1	5	メジャー	視界	単体	対決	100	
効果: 攻撃力[Lv*5]								
粉碎結合	1	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 判定ダイス+Lv個、装甲無視								
	1		メジャー					
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

クラス: 火刑のサラマンダー
 シンドローム: サラマンダー
 真名: ???
 出典: ???