

キャラクター名 レオナ・エスコード
 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴	魔神の生贄にされ(そうになった)ことがある		
経験点	3690		「負けず嫌い」と評されたことがある 大病を患ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	13		26	4	レンジャー	9	ミスティック	5
敏捷度	6	6		19	3	エンハンサー	1	グリモワール	7
筋力	6	5		18	3	バード	1	アーティザン	1
生命力	5	8		20	3	アルケミスト	2		
知力	6	16		29 + 1	5	ライダー	13		
精神力	9	24		40	6	ウォーリーダー	10		

戦闘特技		言語	会話	読文
治療適性	2122 p			
不屈	2123 p	交易共通語	○	○
ポーションマスター	2123 p	汎用蛮族語	○	
魔法拡大/数	1B39 p	魔動機文明語	○	○
両手利き	1B32 p	魔法文明語	○	○
代償軽減	1B30 p			
スローイング	1B30 p			
自己占瞳	1B29 p			
魔晶石の達人	1B32 p			
占瞳操作	1B30 p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	○騎獣強化	幸運の星の導きを知る
レジスタンス	パラライズミスト	幸運は勝ち戦を授ける
○遠隔支持	パークメール	幸運は富をもたらす
○探索指令	鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	幸運は知恵を助ける
○HP強化	強靱なる丈陣Ⅱ：強身	襲い掛かる敵の幻
▽騎獣の検診	強靱なる丈陣Ⅱ：安精	誤射防止
○特殊能力解放	軍師の知略	
○HP超強化	鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧	
≠魔法指示	鉄壁の防陣Ⅳ：反攻	
○人馬一体	強靱なる丈陣Ⅲ：剛体	
☆威嚇	強靱なる丈陣Ⅲ：心清	
○特殊能力完全開放	強靱なる丈陣Ⅳ：克己	
○バランス	強靱なる丈陣Ⅳ：清涼	
○タンDEM	鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 白い制服 (コンバットメイドスーツ相当)		10	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			1 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
入門の魔導書	1H			2d+ 0		0											
戦旗槍ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	19 m	57 m	2d+ 1	0	56	秘奥魔法	7	12			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 18/×	2d+ 15	2d+ 16	2d+ 21	63							

装備品	説明
頭 アーティザンハット/2	呪印：誤射防止/魔物知識増強/+2
耳	
顔 シンパシーピアス	
首 血水晶のチョーカー	
背中 野伏のセービングマント	
右手 知性の指輪	
腰 スローワーベルト	
足 幸運の羽	突破、貫通のダイスが3以上で回避できる
その他アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
【経歴】 一般家庭に生まれるが、魔神の生贄にされて故郷を遠く離れることに 移送中に冒険者によって救出され、その恩を返すために自ら冒険者となった お金と自由を手に入れて故郷に一旦戻るものの、蛮族や魔神との争いに故郷は滅んでしまっていた 家族は行方知れずのまま、有名になればきっと自分を見つけてくれるだろうと信じ、さらに冒険者として名を上げるためにザルツでも有名な 輝石亭へとやってくる	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉵ □□□□㊳ □□□□㊵
冒険者としての才能は低い、努力して得た血からは本物である	
【容姿・性格】 明るく能天気	

キャラクター名 レオナ・エスコード プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
冒険者セット	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
保存食 (一週間分) x4	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
下着x14	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
着替えセットx2	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
赤い輝石亭のエンブレム	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
陽光の魔符+1x3	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
陽光の魔符+2x2	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
陽光の魔符+3	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
月光の魔符+1x3	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
月光の魔符+2x2	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
月光の魔符+3	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
マテリアルカードAx10	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
マテリアルカードSx5	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
知性の指輪x3	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
騎獣契約証：エルダーマンティコア	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
騎獣縮小の札IIIx3	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
タフネスの輪x2	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
紫婚の護符x2	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
運命の楽譜	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
ミュージックシエル	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
血水晶のチャーカー	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
ミスティックロッドx3	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
ミスティックオーブx3	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
ミスティックカードx3	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
マナチャージクリスタル5点x10	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
マナチャージクリスタル3点x10	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
工房使用代x3	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
ポーションボールx22	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
自作のヒーリングポーション+1x20	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
自作の魔香水x10	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
デクスタリティポーションx2	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
リュート	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
熱狂の酒x3	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
熱狂の飼葉x3	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
幸運のお守り	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
所持金		22168	預金・借金
		G	G

名誉アイテム	点数
タフネスの輪	50
タフネスの輪	50
戦旗槍	100
野伏化	20
セービングマント専用化	50
幸運の羽専用化	50
モントメル背水賦活学派	50
☆ヴルネラスティ=ヴィス=負傷増力	20
☆ペリクロ=アジリタス=危地での俊敏	30
名譽点 所持 1474 /合計 1894	