キャラクター名: レオナ・エスコード

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴	魔神の生贄にされ(そうになっ)たことがある		
経験点	3690		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			大病を患ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	13		26	4
		敏捷度	6	6		19	3
体	7	筋力	6	5		18	3
		生命力	5	8		20	3
心	7	知力	6	16		29 + 1	5
		精神力	9	24		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	9	ミスティック	5
エンハンサー	1	グリモワール	7
バード	1	アーティザン	1
アルケミスト	2		
ライダー	13		
ウォーリーダー	10		

戦闘特技			
治癒適性	2122		p
不屈	2123		p
ポーションマスター	2123		p
魔法拡大/数	IB39		p
両手利き	IB32		p
代償軽減	IB30		p
スローイング	IB30		p
自己占瞳	IB29		p
魔晶石の達人	IB32		p
占瞳操作	IB30		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	○騎獣強化	幸運の星の導きを知る
レジスタンス	パラライズミスト	幸運は勝ち戦を授ける
○遠隔支持	バークメイル	幸運は富をもたらす
○探索指令	鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	幸運は知恵を助ける
○HP強化	強靭なる丈陣Ⅱ：強身	襲い掛かる敵の幻
▽騎獣の検診	強靭なる丈陣Ⅱ：安精	誤射防止
○特殊能力解放	軍師の知略	
○HP超強化	鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧	
✗魔法指示	鉄壁の防陣Ⅳ：反攻	
○人馬一体	強靭なる丈陣Ⅲ：剛体	
☆威嚇	強靭なる丈陣Ⅲ：心清	
○特殊能力完全開放	強靭なる丈陣Ⅳ：克己	
○バランス	強靭なる丈陣Ⅳ：清涼	
○タンデム	鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 白い制服（コンバットメイドスーツ相当）		10	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
入門の魔導書	1H			2d+ 0		0											
戦旗槍ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 21

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	7	12			

装備品		説明
頭	アーティザンハット/2	呪印：誤射防止/魔物知識増強/+2
耳		
顔	シンパシーピアス	
首	血水晶のチョーカー	
背中	野伏のセービングマント	
右手	知性の指輪	
腰	スローワーベルト	
足	幸運の羽	突破、貫通のダイスが3以上で回避できる
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
	ウェポンホルダー改	
左手	正しき信念のリング	

その他メモ

【経歴】
一般家庭に生まれるが、魔神の生贄にされて故郷を遠く離れることに
移送中に冒険者によって救出され、その恩を返すために自ら冒険者となった
お金と自由を手に入れて故郷に一旦戻るものの、蛮族や魔神との争いに故郷は滅んでしまっていた
家族は行方知れずのまま、有名になればきっと自分を見つけてくれるだろうと信じ、さらに冒険者として名を上げるためにザルツでも有名な輝石亭へとやってくる

冒険者としての才能は低いが、努力して得た血からは本物である

【容姿・性格】
明るく能天気

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レオナ・エスコード

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x4	○□□○□□
下着x14	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
赤い輝石亭のエンブレム	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
マテリアルカードAx10	○□□○□□
マテリアルカードSx5	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣契約証：エルダーマンティコア	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅲx3	○□□○□□
タフネスの輪x2	○□□○□□
紫婚の護符x2	○□□○□□
	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
血水晶のチョーカー	○□□○□□
	○□□○□□
ミスティックロッドx3	○□□○□□
ミスティックオーブx3	○□□○□□
ミスティックカードx3	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点x10	○□□○□□
工房使用代x3	○□□○□□
ポーションボールx22	○□□○□□
自作のヒーリングポーション+1x20	○□□○□□
自作の魔香水x10	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□
リュート	○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□
熱狂の飼い葉x3	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□