

キャラクター名
ルージュ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
62:手をつなぐ	
71:うとうと	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	無し	自身	全損箇所1つにつき攻撃判定+1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	無傷では使用不可。妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	ダメージを肩代わり。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	任意の付随効果を打ち消す
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ1つ修復
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0-1	基本パーツ1つ損傷。支援2か妨害2
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身には使用不可。移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+連撃1+切断
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		たからもの		オート			お気に入りの服
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1