キャラクター名	プレイヤー名
催眠医師　ジョゼフ	

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		死神		オート		自身	白兵攻撃判定+1
頭		狂気の舞踏		オート		自身	ドール全員の発狂状態の未練の数だけ行動値ＵＰ
頭		心崩し		アクション	2	0～1	「発狂中の未練」を持たないドールのみ対象。精神攻撃１
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭		リフレックス		オート		自身	1
頭		のうみそ		オート		自身	2
頭		めだま		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		愛する片割れ(よぶんなあたま)		オート			行動値+2
頭		写真世界(超知覚領域)		オート		自身	すべての攻撃判定+1、さらに「妨害」「転倒」「移動」を無効にしてもよい
				オート			
腕		時空重畳(ジョギリ)		アクション	3	0	白兵4、判定出目+１
腕		瞬影留痕(緊急転移))		ラピッド	3	自身	サイコロを振り出目が1～2は「奈落」、3～4は「地獄」、5～6は「煉獄」、7～8は「花園」、9～10は「楽園」へ配置が変更される。1ターンに何度でも使用可(1カウントでは1回
腕		断罪		ジャッジ		自身	自身の白兵判定出目を[6]にする(振り直し不可)
腕		死の舞踏		ジャッジ		自身	判定を1回振りなおす
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
				オート			
胴		フローター		オート		自身	自身を対象とする白兵・肉弾攻撃判定－1
胴		しんぞう		オート		自身	1
胴		はらわた		オート		自身	
胴		はらわた		オート		自身	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		円舞曲		ラピッド		自身	ターン終了まで自身を対象とした攻撃判定の出目-1