

キャラクター名 フォーサム	プレイヤー名
------------------	--------

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	学者	性別	女	年齢	32
冒険者Lv	14	経歴	家族から探されている		
経験点	5770		その性格故、まだ恋をしたことがない 異種族の街（ドラゴンの集落）で2年間育った		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	9		23 + 1	4	ファイター	14	ライダー	12
体	7	敏捷度	5	24		36 + 1	6	プリースト/エックザッカ様	10		
		筋力	10	7		24	4	スカウト	7		
心	12	生命力	7	12		26	4	セージ	7		
		知力	5	32		49 + 1	8	エンハンサー	3		
		精神力	12	18		42	7	アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	魔法拡大/数	IB39 p
バトルマスター	3143 p	双撃	IB30 p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
命中強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	○特殊能力解放
ガゼルフット	○人馬一体
アンチボディ	○HP超増強
予定：マッスルベアー	○MP譲渡
予定：スフィンクスノーレヅジ	○バランス
予定：ケンタウロスレッグ	○縦横無尽
予定：ジャイアントアーム	○超高所攻撃
予定：リカバリィ	予定○特殊能力完全解放
予定：デーモンフィンガー	ヴォーパルウェポン
▽騎獣の献身	予定：パラライズミスト
○高所攻撃	予定：クリティカルレイ
☆チャージ	予定：
○HP強化	予定：エンサイクロペディア
○超高所攻撃	予定：イニシアティブブースト

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	14	18	20	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	イスカイアの魔導鎧	筋力	20	回避力	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	20	7	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド	1H	5	+1	2d+ 21	10	19	10										
エレメンタルブレイド	1H	5	+1	2d+ 21	10	19	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 20	7

HP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20/15	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 21

MP
72

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法がクリティカルする
耳 聖印(エックザッカ様、ピアス)	
顔 狩人の解析鏡	魔物知識判定成功時に命中+1
首 DG【巧みの指輪】	
背中 知力の魔紋	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他 聖王の冠	1ゾロでも魔力点回復

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
負けず嫌いで男勝り(たぶん、中の人は男としてRPする)。 女の子らしくしないで、結婚して幸せになりなさい、そう言われ続けた日々には嫌気がさして30にもなって家出。 だって仕方がないじゃない。料理とか、化粧とか、女性の所作とか苦手なんだから。 ドラゴンの集落にしばらくいたが、ここでも言われ始めたので逃げるために冒険者になった。 「嫁になりたいんじゃない、嫁がほしいんだ！」が口癖。 基本敬語だが、ドラゴン語で悪態付くことあり。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
成長方針：知力最優先 知力>>敏捷>器用度>精神>生命>>>>筋力	

