キャラクター名: ワンタン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	14	経歴	旅に出ている		
経験点	500		村を一つ滅ぼした		
			呪い子である。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	21		38 + 2	6
		敏捷度	10	2		20	3
体	10	筋力	4	6		20	3
		生命力	10	22		42	7
心	6	知力	7	35		48 + 2	8
		精神力	4	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13	ウォーリーダー	2
マギテック	14		
スカウト	1		
レンジャー	2		
セージ	3		
エンハンサー	5		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
足さばき	IB29 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
命中強化	IB32 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
オウルビジョン	
ビートルスキン	
スケイルレギンス	
スフィンクス	
堅陣の構え	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	19	16	16
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		10		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		16	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔晶石3x10	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
指輪x5	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 680 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 16	7

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 16

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	14	22			

装備品	説明
頭	
耳 軍師徴章	
顔	
首	
背中 フローティングスフィア大	
右手 知力の腕輪	
腰 フローティングスフィア中	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ

自分が生まれた村では双子は不幸の象徴であった。双子の兄として生まれたワンタンは本来なら生まれたときに殺されるはずが親の愛により生かされたただある時双子の存在が村の人にばれてしまう　双子をかばった親は殺され双子の弟も殺されたときにワンタンは、魔技師としての力に目覚め復讐と言わんばかりに村人を全員殺してしまう。　大事な兄弟そして親を失ったワンタンは旅にでたのである。

☆テレポーテイションLv1（MP5）
[射程：2m][対象：単体]の座標を即座に変更します。
この効果によって変更できる座標は、術者を中心に半径[冒険者レベル×5m]となります。
この効果によって物質を移動させる時、術者はその物体の全体像を把握していなければなりません。
また、この効果によって術者の座標を変更する時、余分にMPを5点失います。
この効果は1ラウンドにつき1度のみ使用できます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟