

キャラクター名
ジェラルド・ミラー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	2720				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	1		19	3
体	10	敏捷度	7			14	2
		筋力	9	2		21 + 2	3
心	4	生命力	7	1		18	3
		知力	7			11	1
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		
ライダー	1		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
頑強	218 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
高所攻撃	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		8		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 8	10	9	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□
スカウト用ツール		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

	所持金	-1500	G	預金・借金	G
--	-----	-------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 7	7	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 3	2d+ 9	2d+ 6	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力増強の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>胴体がトロール HPが半分以下の時に毎ターン3ずつ回復 HP+6 生命抵抗+1 足がボイズントード! 角+2</p> <p>ボア: 生命抵抗値7 精神抵抗値6 命中力6 打撃点2d+5 回避5 防護5 HP44 MP9 弱点: 魔法ダメージ+2</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
--	---