

キャラクター名
リタ・ラウ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	ブラックドッグ					
オプション		年齢	26	性別	女	
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	32	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	1	0	0			1	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	7r+7	4	41		
				51		100↑ & 木の实
獣の力	白兵	7r+7		46		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
リーサルシャイン	
シャープフィン	
禍々しき木の实	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
秘密兵器	P	N		
修行の成果	P	N		
怪盗シャドウ	P	N		
オスロメアード	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-		
効果:								
破壊の爪	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: Lv*2+8								
歴戦の獣牙	3	4	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 素手の火力Lv*3								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: Lv*2移動								
獣の力	5	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: Lv*2								
バリアクラッカー	3	4	メジャー	武器	-	対決	80	
効果: 装甲無視,ガード不可,シナリオLv回								
餓狼の爪	1	3	オート	視界	単体	自動	80	
効果: 味方の攻撃力[+自分の素手火力]								
再起の咆哮	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ラウンド1をもう一度,シナリオLv回								
獣の直感	★	-						
効果:								
鋭敏感覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称:私 二人称:君、お前
UGN本部のエージェント。
義肢は左腕のみ(利き腕)。機械となった左腕を变形させて戦う
困っている人を放っておけない性格。
17歳の頃にオーヴァードになり、その力を使い人助けをしていた所をUGNにスカウトされ所属することになる。
これでもっと人助けが捗ると思っていたが、UGNに所属してからは伸び悩む日々が続き、思うような成果が出せないでいた。
エージェントになって数年、とある護衛任務を受けていた際に少女のジャームに止めを刺すことが出来ずに見逃してしまう。
それがきっかけで護衛対象を危険に晒し、リタ自身も片腕を失ってしまうという散々な結果になった。
それからは心身を入れ替え、基礎に立ち返って任務が無い日は朝から晩まで修練を積む生活を送る。
そんな日々が3年続き、ついに眠っていた才能を花開かせた。
それからは本部エージェントにも抜擢され、ドイツ支部時代から仲の良かったジークリンデと肩を並べる事ができるようになった。
先の事件からは任務時にはできるだけ容赦をしないように努める。
体のよりも心を優先する思想の持ち主で怪我をしても放っておくこともあり注意されがち。
リタの強みは連携能力にある。
電磁波による周辺状況の把握、それから味方の行動を予測し野性的な勘で自身の行動の最適解を導き出す事ができる。
これにより初対面の味方でも高度の連携が可能になる。
「よく頑張ったな、後は任せておけ」