

キャラクター名 ヤミ・シュトラウト プレイヤー名  

<b>種族</b>	ウィークリング	<b>種族特徴</b>	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	16
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	かつて従者が居た。		
<b>経験点</b>	1250		記憶が無い 親に捨てられた…?		

<b>技</b>	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	7	1		16	2	ファイター	7		
<b>体</b>	10	敏捷度	8	2		18	3	フェアリーティマー	5		
		筋力	9	5		24	4	エンハンサー	1		
		生命力	5	4		19	3	アルケミスト	1		
<b>心</b>	5	知力	10	3		18	3	ウォーリーダー	1		
		精神力	9	2	3	19	3				

戦闘特技	
タフネス	2122 p
挑発攻撃	1B37 p
魔法拡大/数	1B39 p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パークメイル	
鉄壁の防陣：堅体	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	フルメタルアーマー	17	-1	9
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	9	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブロウ	1H	23	1	2d+ 11	12	11	23										
戦旗槍ジャベリン	1H	5	-1	2d+ 8	10	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	15

HP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
36

装備品	説明
頭	
耳	専用華美な宝石飾り
顔	専用D.G.インジェクター
首	血水晶のチョーカー
背中	
右手	ペンダントチェーン
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

『生きるのです』

そういうマーマン語で掘られたペンダントを手に握ったまま、私はうち捨てられていた。一体何者なのか、何処から来たのか、家族とかそんな、そういうものがなんなのかわからない。私が唯一もっている情報は、このペンダントと、有り余る財宝…

そのまま細々と暮らしてもよかったけれど、いずれ尽きてしまうお金なら、日銭を稼ぐための先行投資にしちゃっていいよね…。

そして私は”冒険者”と呼ばれる彼らの一団と共に歩くことにした…。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

