

キャラクター名  
イームス・レーヴェン

プレイヤー名

<b>種族</b>	ドワーフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/炎身	
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b> 17
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	大病を患ったことがある。	
<b>経験点</b>	2000		本から大きな影響を受けたことがある。 裏切られたことがある。 冒険：名声を得るため。	

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	5	器用度	12	2	19	3
		敏捷度	4	1	10 + 2	2
<b>体</b>	10	筋力	8	4	22 + 2	4
		生命力	9	1	20	3
<b>心</b>	5	知力	6		11	1
		精神力	14	2	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
マジテック	1		
レンジャー	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
治癒適性	2122 p		p
両手利き	1-283p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
二刀流	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本 基本 基本 基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	8	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力 防護点
鎧 アラムドコート+1			1 3
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能 グラップラー		合計値	9 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								アイアンボックス+1 グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	11	10				
				2d+															
				2d+															

一般装備品 (消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□	
救命草x10	○□□○□□	
魔香草x10	○□□○□□	
ヒーリングポーションx10	○□□○□□	
魔晶石3x12	○□□○□□	
魔晶石2x20	○□□○□□	

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金 3220	G	預金・借金
		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 9	4	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷度上昇の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力上昇の腕輪	

<p>— その他メモ</p> <p>幼いころ大病を患い、その時ある拳闘士の本に影響を受け、それを助けにしていたが、実在するとされたその戦士がいなかったことを知り、大きなショックを受ける。その戦士と同様の名声を得るために冒険者になった。ただ、その戦士は大柄な人間だったため、ドワーフゆえの低身長に悩んでいる、そのためチビとか小さいとか言われると怒る。</p> <p>3 2 d 6 + 1 0 + 1 + 1 命中判定 両手利き 追加攻撃 キャッツアイ タゲサ</p> <p>k 1 0 @ 1 1 + 1 1 アイアンボックス</p> <p>2 d 6 + 9 回避判定</p> <p>2 d 6 + 9 生命抵抗判定</p> <p>2 d 6 + 9 精神抵抗判定</p> <p>k 1 0 @ 1 3 + 7 救命草</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
--	---