

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	英雄			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	11	8	8	8	13	6
ボーナス	4	3	2	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	4	2	2	5	2

HP	62
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フック	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			4	0	4	0	5	6	11
スキル						4	5		
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)					3	13	10	6	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ポーションホルダー	
MPポーションx3	
野菜x6	

現在重量: 6
 最大重量: 18
 所持金: 1821
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
AM: 格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中+1D								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでも可。								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: <カバーリング>と同時に使用する。<カバーリング>の射程を20mに変更する。								
モアタフネス	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: [最大HP]をSLx5する。								
プロボック	2	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果: 対象の[精神]と対決する。対決の判定の達成値に+SLx2する。勝利した場合、対象に逆上を与える。								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: [物理防御]+SLx2/[魔法防御]+SL								
バイタルフォース	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ+SLD								
ランパート	★	-	メイキング	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に<カバーリング>を取得								
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: [魔法防御]+SLx3								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 交渉や説得などの[精神]判定に+1Dする。								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: MPポーション3個獲得								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀や跳躍を行う[筋力]判定+1D								
効果:								

基礎ダメージ: 2D+6
 バッシュ+バイタルフォース: 4D+6