

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	12	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	6	5	2	4	3	3

HP	41
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	3	9	9
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他									
総計(右)			8	7					
総計(左)					5	5	3	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 9
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ウェポンルーラー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器を使った命中判定に+2							
	1							
効果:								
キャリバー	1							
効果:	キャリバーを取得							
キャリバーガンパート	1							
効果:	キャリバーのデータを変更							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
アスレチック	1							
効果:	跳躍、登坂判定に+1D							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄