

キャラクター名
一条 心

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	女子高生
	サラマンダー				
オプション		年齢	16	性別	女性
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29 %
出自	複数の兄弟姉妹	経験	純粋培養	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Vanishing(100↓)	RC	7r+6		19		6後、コスト7、装甲無視
Vanishing(100↑)	RC	8r+6		24		6後、コスト7、装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
永遠の炎	P	N		
両親	P 慕情	N 無関心		
谷口 月光	P 傾倒	N 劣等感		
笹川翔太	P 連帯感	N 猜疑心		
枢木ライア	P 有為	N 疎外感		
ジュリア・クロム・ピジョンブラッド	P 尊敬	N 隔意		
笹井翔太	P 尽力	N 憐憫		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限7)								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力LV+2の射撃攻撃								
結合粉砕	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果: ダイス+LV個、装甲無視に								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: カバーリング								
閃熱の防壁	5	4	オート	視界	単体	自動成功	ピュア	
効果: ダメージ-LV+2D、自身不可								
D: エターナルブレイズ	4	4	セットアップ	至近	自身	自動成功	D	
効果: ラウンド中攻撃力+LV×4、行動値-5								
凍結保存	★	-	メジャー	至近	単体	-	-	
効果: 戦闘不能or死亡した対象を凍結								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 熱量感知。必要ならRC判定								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『そのテの情緒は脇に置いておけ。ワタシより家族を優先しろ。……居るならな。』

- ・『UGNチルドレンとしての成功作』=優良な葡萄酒、vintage。
- ・生まれて間もなく異能を発現、UGNに預けられる。両親は娘の存在ごと忘れられることを選んだ。
- ・『必要とされていない』感覚に苛まされながら成長するが、うっかり無惨系漫画家・谷口の作品に出合いある意味覚醒。『だれかを活かすことに生と死を賭ける』生き方になんか覚醒する。ついでに口調がおかしくなった。
- ・もっぱらの目的は『次の作戦に関わる者を一人でも多く生かすこと』。保身は二の次三の次。
- ・異能は超高熱の精製。炎上や灰化をすっ飛ばして『消滅』させることが可能だが、彼女の目的とは不整合気味。
- ・作戦を成功させるたびに実家の門をくぐらうとして失敗している。
- ・UGN的には『ふつうの女の子』。