

キャラクター名  
スティシア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17歳
メインクラス	スティシー	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
偶像(戯曲-α 31)	
英雄(戯曲-β 97)	
恐怖	
刻(トキ)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ありす	独占	3	①②③④⑤	あ^~さん
サリヴァン	対抗	3	①②③④⑤	ひるこくん
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	基本パーツ1つ損傷、支援2か妨害2
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1、毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツを損傷する。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵の攻撃判定+1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内の姉妹と同じ対象を狙った場合、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1。
サブクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害無効化。レギオンからの攻撃は判定7以上でなければ当たらない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可。移動 1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定出目+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動 1
胴		和服 (かわいい衣装)		オート	なし	なし	
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動 1~2