

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自 (効果)	狩人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	15	6	17	12	9
ボーナス	2	2	5	2	5	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	5	4	6	6	4

HP	42
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0	
左手										
頭部	メイジハット					2				
胴部	黒のローブ					4				
補助	水晶の指輪					1	1		-1	
装身具										
能力値				2	0	5	0	6	11	7
スキル								1	5	
その他										
総計(右)				1	2					
総計(左)						5	8	7	12	11
総計(両)										m
ダイス数				2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 8
 所持金: -10440
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
フィジカルエンチャント	2	5	メジャー	20m	自身	自動成功		
効果: 使用する際に【筋力】【器用】【敏捷】からひとつ選択。対象が行う、選択した能力値による判定の達成値に+[SL×2]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ファミリア	1		アイテム					
効果: 感知+2								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果: 対象に特殊攻撃。感知で命中判定し、ダメージは[(SL+2)d+CL]の貫通ダメージとなる								
ファミリアマスタリー	1		パッシヴ		自身			
効果: ファミリアアタックの判定に+1dする								
ファミリアフレンド	4		パッシヴ		自身			
効果: ファミリアアタックのダメージに+SL×3する								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動成功	メインプロセス1回	
効果:								
ウィンドバリア	1	6	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 対象が射撃攻撃、[分類:魔術]に対する回避判定の直前に使用。その判定の達成値に+5する								
ブラッドパクト	1		パッシヴ		自身	自動成功		
効果:								
ハイサモナー	1	3	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: あなたが使用するサモナーのスキルに対するリアクションに-1dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
トラッキング	1							
効果: 残された足跡、痕跡を追跡する場合の感知判定に+1d								
アニマルエンパシー	1							
効果: 分類:動物、魔獣のエネミーと意思疎通ができる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

模擬戦のみ