キャラクター名: 赤ずきん

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	親友
出自（効果）	狩人			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	7	15	6	17	12	9
ボーナス	2	2	5	2	5	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	5	4	6	6	4

HP	42
MP	68
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	黒のローブ					4			
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具									
能力値			2	0	5	0	6	11	7
スキル								1	5
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					5	8	7	12	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0

最大重量： 8

所持金： -10440

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
フィジカルエンチャント	2	5	メジャー	20m	自身	自動成功		
効果 :使用する際に【筋力】【器用】【敏捷】からひとつ選択。対象が行う、選択した能力値による判定の達成値に+[SL×2]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ファミリア	1		アイテム					
効果：	感知+2							
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果：	対象に特殊攻撃。感知で命中判定し、ダメージは[(SL+2)ｄ+CL]の貫通ダメージとなる							
ファミリアマスタリー	1		パッシヴ		自身			
効果：	ファミリアアタックの判定に+1ｄする							
ファミリアフレンド	4		パッシヴ		自身			
効果：	ファミリアアタックのダメージに+SL×3する							
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動成功	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ1回	
効果：								
ウィンドバリア	1	6	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後	20m	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	対象が射撃攻撃、[分類：魔術]に対する回避判定の直前に使用。その判定の達成値に+5する							
ブラッドパクト	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果：								
ハイサモナー	1	3	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ		自身	自動成功		
効果：	あなたが使用するサモナーのスキルに対するリアクションに－1ｄする。この効果はメインプロセス終了まで持続する							
トラッキング	1							
効果：	残された足跡、痕跡を追跡する場合の感知判定に＋１ｄ							
アニマルエンパシー	1							
効果：	分類：動物、魔獣のエネミーと意思疎通ができる							
効果：								
効果：								
効果：								

模擬戦のみ