

キャラクター名
田中光琉

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	償い	衝動	恐怖	初期侵食率	38%
出自	待ち望まれた子	経験	純粋培養	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	0		1	1	行動値	18
感覚	6	1	0		1	8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	0	0	0		1	1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《光の銃》	射撃	8r+4	0	3		侵蝕99↓ 100↑で攻撃力4 侵蝕+2 演出: その景色の光彩から光を取って不可視の鎧身を作る。
ショット・ゼロ	射撃	9r+4	0	18		侵蝕99↓ 2+3+4/侵蝕+8
ショット・ゼロ	射撃	9r+4	0	25		侵蝕100↑ 2+3+4/侵蝕+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN	
思い出の一品 (マフラー)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
今生きているチルドレンの皆	P 尊敬	N 恐怖		
“正否の追求者”会頭翔	P 憧憬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
光の銃 (最大5)	1	2	セットアップ	視界	-	-	-	
効果:	EAp24 武器作成/ダメージ+[Lv+2]							
陽炎の衣 (最大3)	2	3	マイナー	-	-	-	-	
効果:	EAp21 隠密状態になる (メインプロセス終了まで) / シーンLv回							
C: エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	p196 C値[10-Lv] 下限7							
見えざる死神 (最大3)	5	2	メジャー	-	-	《射撃》	-	
効果:	EAp24 判定ダイス+1個/ダメージ+[Lv*3]/隠密状態時のみ							
ピンポイントレーザー (最大5)	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	EAp24 装甲無視/ダメージ-[5-Lv]							
レーザーファン (最大3)	1	3	メジャー	範囲 (選択)	-	シンドローム	-	
効果:	EAp25 範囲 (選択) に変更/自分と同エンゲージ不可/シナリオLv回							
効果:	猟犬の鼻							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

▽概要
元リベレーターズのUGNチルドレン。暗殺用に調整されたエンジェルハイロウのピュア。本人は物静かで影が薄い。何をすべきか、何のためにこの能力を使いたいのか——その“答え”を探している。

▼性格
基本的に無口であり物静かな少年。黙っていると存在感が無く、口を開いた瞬間「居たの!？」と言われることがある。コミュ障ではないので、意思疎通はもちろん可能。常識に疎いところがある。寿司とか食べたことなさそう。

▼オーヴァードとしてのスタイル
姿を消してからのヘッドショットを十八番としている。短期決戦型のため、威力ある攻撃は1度の戦闘で2~3回が限度。本人もそのつもりで集中力を高めて臨んでいる。直感的に敵対存在を探すことに長けている。一方、UGNの関わらない情報収集には疎い。

▼メガネと瞳
「見えすぎる」ために掛けている。視力はとても良い。