キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	10	2	0	12	42 %
知	7	0	0	7	37 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	44
MP	30
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ラストホープ	2	4						
武器2	ラストホープ	2	4						
防具	戦闘用コート								4
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		36	4	10	20	0	3	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		38 %	10	10 %	20 %	0	3 %	8	5
総計(2)		38 %	10	10 %	20 %	0	3 %	8	5
総計(両)		40 %	14	10 %	20 %	0	3 %	8	5

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え							
インサイト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の残りHPとMPを把握する							
ラーニング	1/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果： あなたの命中判定が失敗した時、使用できるそのセッション終了まであなたの白兵、射撃命中率に＋5%するこの効果は重複する							
アドバイス	1/3	3	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果：このアーツはあなたを対象に選べず、対象がファンブル以外で失敗した時、使用できるその判定を1度だけ振りなおす事ができる。ただし振りなおしに対してリロールは行えない1シナリオに2×[アーツLv]回使用可能							
ブロッキング	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：あなたが前衛にいる時、2体以上を対象に取る攻撃の命中判定直後に使用できるその対象をあなたのみに変更する1シナリオに1回使用可能							
プロシーダー	1/0	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 他シークエンスのアーツを1つ取得できる。このアーツは取得数に含まれない							
ドネイト	1/1	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 自分のウィルを任意の点数対象に与える。1ラウンド1回まで使用可能							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
ドクトレート	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 全ての学問から[2xAL]種類選択。その分野に関する【知】判定に+20%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							