

キャラクター名
唐傘 水無月屋(からかさ みなづきや)

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	傘の人
	オプション		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	42	%
出自	老舗	経験	廃棄	邂逅	職人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	46
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	2	1	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	3	
回避			知覚	1		意志	3		調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	1r-1	12	0		愛用傘/他の武器は装備できない

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
屍人	P	N	
“ワンスライドゲーム”ディーラー	P	N 不信感	
稲妻ほだか	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 16 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	3	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果: 衝動判定D+Lv個								
オリジン: ミネラル	1	2	マイナ	至近	自身	-	RB	
効果: 装甲値+[Lv*2]								
グラビティテリトリー	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 最大HP+[Lv*7]する。								
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果: R間、G値+[Lv*3]								
砂の結界	★	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: ガバリング								
グラビティガード	2	3	オート	至近	自身	-	-	
効果: G値+[Lv]D								
時の棺	★	10	オート	視界	単体	-	100↑	
効果: 判定失敗/ナリ1回								
俊足の刃	3	3	Xジャー	武器	対決	<白兵>	-	
効果: 組み合わせた[Lv+1]個								
コンセ: バロール	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	-	-	
効果: 判定D+[Lv+1]個/R1回								
帝王の時間	★	-	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果: ゆったりじっくり								
テクスチャーチェンジ	★	-	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果: 機能維持したまま外見を変更								
効果:								

場所も天気も関係なくいつでも傘を携えた不思議な人

もとは職人がひとつひとつ手作りで製作した和傘のレネビ
梅雨時に壊れたことをきっかけにゴミ捨て場へ置いてかれて覚醒。
人の身体ならもっとうまく雨風から、災害から、人を守れますよね。ぼくはそれが嬉しい。