

キャラクター名
ダンテ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	19

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
ゲーム	
日常	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィオ	友情	3	①②③④⑤	
くれは	対抗	3	①②③④⑤	
柁(とが)	執着	3	①②③④⑤	
アイン	憐憫	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からのあなたに対する対話判定は全て出目+1される
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート			3レベル変異パーツ取得
サブクラス		時計仕掛け		オート			3レベル改造パーツ取得
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象と互いに対話判定する
頭		ポニーテール(よぶんなあたま)		オート			行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃3
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ガントレット		オート			腕のみ防御1、腕にある白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃3+転倒
腕		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃3+爆発+転倒
胴		せぼね		アクション	1		同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート			対話判定の出目+1
胴		しんぞう		オート			行動値+1
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		あし		オート	1		妨害1
				オート			
頭		壊れたゲーム機(壊れた部品)		オート			たからもの
胴		狂鬼		オート			たからもの
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃出目+1