キャラクター名

はっか

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１５
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	6

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
尾行者	
買い物	
白い部屋	
笑顔	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
壊れた部品	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アウィス	友情	3	①②③④⑤	
エリシャ	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態中攻撃判定＋１
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃に出目＋1してもよい
メインクラス		必中		オート		自身	攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを
サブクラス		悪食		オート			切断判定は、出目が－2される
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾１
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動地＋２
頭		めだま		オート		自身	最大行動地＋１
頭		あご		オート	2	0	肉弾１
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		オート	0	じしん	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストー1(最低0)する
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		あし		オート	1	0	妨害１
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋１
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵１＋切断＋連撃１
胴		心臓		オート		自身	行動値＋１
脚		火炎瓶		アクション	2	0～1	砲撃１+爆発+連撃１、攻撃判定-１
頭		リミッター		オート		自身	破壊されたとき最大行動値＋２
腕		壊れた部品		オート			たからもの
				オート			