

キャラクター名  
ピルエット

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	破局
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
飢え	
幸福の時	
お祭り	
友達	
破壊	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	
メインクラス		調律		オート	0	0	
サブクラス		戦乙女		オート	なし	自身	
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		アクション			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おおあな		ラピッド	0	0~3	
胴		バスケット		オート	なし	なし	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1