

キャラクター名  
グレーヌ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	8	経歴	経歴C「物心ついた時には独りだった」		
経験点	0		経歴B「知り合いに生き返った人が居る」		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	4		18 + 1	3
体	7	敏捷度	5			12	2
		筋力	8	3		18 + 2	3
心	10	生命力	9	3		19	3
		知力	10	4		24	4
		精神力	5	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
エンハンサー	5		
バード	1		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	8		

戦闘特技	
防具習熟A/金属鎧	IB31 p
防具習熟A/盾	IB31 p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p
マルチアクション	IB39 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
スフィンクスノーレッジ	
ビビット	
バークメイル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		10		7
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				10	4
回避技能			合計値	11	13

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズファンク	2 H #	0	0	2d+ 11	9	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 11	13

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	8	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
42

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ラミアの首飾り
背中	フード付きロングマント 安物のロングマント(汚)
右手	能力増強の指輪(器用) 割る為
腰	血晶石の腹帯 ダメージの1割をMPとして貯蓄、手番終了時貯蓄MP消失
足	
その他能力増強の腕輪(筋力)	必要筋力の為の腕輪

装備品	説明
左手	アルケミーキット 賦術必須装備

<p>その他メモ</p> <p>幼い頃、グレーヌはアイヤールの《虹塵領》デリーレに彷徨う孤児でありゴミを漁り、物を盗み、生きる為ならなんでも行った。</p> <p>あるとき、盗賊ギルドの反感を買い、奴隷として捕まってしまう。</p> <p>そこで、とある不思議な男に買い取られ、グレーヌと名づけられ悪魔の種を宿す。召異師として訓練を受け、魔物と殺し合いをさせられたり、兵として使われるようになる。魔物を多く倒し、敵を捻り、力を身につけると共にその男が絶対的な存在へと思い込む日々浸っていく。</p> <p>そんな中、とある集団が依頼を受けて男を倒しにやってくる。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---

