キャラクター名
ステルク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	1400				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	21		34 + 1	5
		敏捷度	9	4		20	3
体	10	筋力	10	11		31	5
		生命力	3	14		27	4
心	4	知力	7	7		18	3
		精神力	8	15		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12	アルケミスト	3				
ソーサラー	4	ウォーリーダー	3				
プリースト/ル=ロウド	2						
フェアリーテイマー	6						
マギテック	1						
レンジャー	9						
エンハンサー	10						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
全力攻撃	1-286p		p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p		p
なぎ払い	1-288p		p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p		p
頑強	1-279p		p		p
武器の達人	3-212p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	17	15	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工のドントレシアの堅忍鎧				7
盾	タワーシールド		17		(2)
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	15	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 17	10	20	30										
グレートソード	2H	24		2d+ 17	10	20	34										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 18	12	17	20										
フランベルジュ	2H片	23		2d+ 17	10	20	38										
魔法の妖精（雷）武器化加工のフランベルジュOM+2	1H両	25	1	2d+ 18	10	21	30										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 17	12	17	1										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	4											
ロングスピア 戦旗槍加工(抵抗系)済み	1H両	20	-1	2d+ 16	10	17	25										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 15	7

HP
95

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	6	9			
魔動機術	1	4			

	装備品	説明
頭	セーフティメット	
耳	ラル=ヴァイネの金鎖	アルケミーキットを装備
顔	水飲み鳥のマスク	毒・病気関連の全ての判定に+2
首	マギスフィア（小）	
背中	専用野伏のドミネイターマント	精神、生命抵抗+1
右手	巧みの指輪	
腰	グリーンベルト	常に自然環境にいるものとして扱う。
足	ディスプレイサーガジェット	不撓のバックルを装備
その他		

装備品	説明
アルケミーキット	
ラル=ヴェイネの肩掛け	被装備者「戦闘準備」で属性を1つ指定する。1D6時その属性の効果からの抵抗に+1、受けるダメージを-1することができる。
左手 正しき信念のリング	精神抵抗+2
決死の鉢巻き	ガンや魔力のその効果に対し、回避ではなく(精神抵抗)で判定することができ、命中した場合ダメージ半減、クリティカルしません。
野伏のセーピングマント	抵抗、回避に失敗した際の魔法ダメージを-4する

その他メモ

一般技能　コック5　ソルジャー4　ハンター2　ノーブル2
〇　性格について
基本的には真面目で謙虚、わかりやすく言えば騎士道精神の持ち主。・・・が堅物かといわれるとそんなでもない。
大儀のために多少の悪を容認したり、ちょっとお茶目というか天然なとこがあったりとか。最近は若干妖精に、空を飛ぶことに興味を持つように。
でも外道は基本許さない、外道死すべし、慈悲はなくもない
fate的な表現をするならば　中立・善

〇各GMからの贈り物
・クリスタルクッキングコーデックス
知名度：12　形状：透き通った水晶で出来た料理手帖

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ステルク

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア 戦旗槍加工(防御系)済み	1H両	20	-1	2d+ 16	10	17	25										
妖精の（雷、風）専用ドミネイター 専用化、器用度+2	1H両	30	1	2d+ 18	10	21	40										
ブロードソード 発動体加工	1H	15		2d+ 17	10	20	15										
脆弱な妖精（雷＆風）のイグニタイト加工専用ガイスター 専用化、器用度+2	2H	30	1	2d+ 18	9	23	80										
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
ジャイアントアーム		
アンチボディ		
メディケーション		
トロールバイタル		
ヴォ―パルウェポン		
クリティカルレイ		
バークメイル		
強靭なる丈陣Ⅱ:安精		
強靭なる丈陣Ⅱ:強身		
鉄壁の防陣Ⅱ:鉄鎧		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
“愛の導き手”（名誉称号10点）	10	専用野伏のドミネイターマント	100	称号：聖なる力の行使者(10)	10
手負いの雷鳥を狩りし者（10点）	10	宝島の冒険者(10)	10	アホを狩りし者（5点）	5
クラウゼ流一刀覇王剣	150	幼き命を守りし者(5点)	5	戦旗槍	200
覇王・剛斬剣	20	”声を聞く”ドロセラ』顔見知り：10点	10	フォルツナを封ずる者	15
覇王・輝斬剣	20	魔法料理の探究者（10点）	10	野伏のセーピングマント	20
専用ドミネイター	100	“雷鳥（ゲロム）”アレンセイ・イヴァーノヴィッチ・カミンスキー 顔見知り（10点）	10	〈鉄壁の鷲（アスター）〉を射ち堕とす者（30点）	30
専用ガイスター	50	無彩の命を看取る者（10点）	10	〈鉄壁の鷲（アスター）〉の翼を継ぎし者（30点	30
専用アルケミーキット	50	”騎士竜”１０点	10	白キ姫ヲ解放スル者（20）	20
冒険者ランク：ハイベリオン	700	変わらない忠義”１０点	10	”アイドルサポーター”+10点	10
				名誉点 所持 2157 /合計 4302	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間x5	○□□○□□
救命草x11	○□□○□□
魔香草x12	○□□○□□
	○□□○□□
知性の指輪x5	○□□○□□
剛力の腕輪	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
アウェイクPx2	○□□○□□
ヒーリングPx10	○□□○□□
ヒーリングP+1x10	○□□○□□
	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
マテリアルカード赤（Bx15	○□□○□□
マテリアルカード赤（Ax20	○□□○□□
マテリアルカード赤（S	○□□○□□
マテリアルカード金(Bx16	○□□○□□
マテリアルカード金(Ax26	○□□○□□
マテリアルカード金(Sx2	○□□○□□
マテリアルカード緑（Bx11	○□□○□□
マテリアルカード緑（Ax18	○□□○□□
マテリアルカード緑（S	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
プレートアーマー	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
巧みの指輪x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

月光の魔符1x5	○□□○□□
月光の魔符2x3	○□□○□□
月光の魔符3	○□□○□□
陽光の魔符1x5	○□□○□□
陽光の魔符2x3	○□□○□□
陽光の魔符3	○□□○□□
消魔の守護石(1点)x18	○□□○□□
消魔の守護石(10点)	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）	○□□○□□
魔晶石（３点）x33	○□□○□□
魔晶石（5点）x4	○□□○□□
	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
スピリタス	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
	○□□○□□
宝石（1～2レベル用）x6	○□□○□□
宝石（5～6レベル用）x6	○□□○□□
	○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ディスプレイサーガジェット	○□□○□□
買取マテリアルカード金（SSx3	○□□○□□
魔法のハードレザー	○□□○□□
野伏のペンギンマント	○□□○□□
気になる案山子Ⅰx3	○□□○□□
聖印	○□□○□□
マテリアルカード緑（SS	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
49577 G	G

キャラクター名
ステルク

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
”生ける炎”殺し	20				
『鋼メンタル美少女(♂)』：ステルク→10点					
アビス加工	300				
野伏のペンギンマント	20				
アゴウ重鎚破闘術	50				
重破・骨破み	20				
轟破・地断ち	30				
門にして鍵（20点）→神話の戦いの勝利者（30点）未来を拓く（30点）	80				
"彩在る世界と歩む者"(20)					

名誉点 所持 2157 /合計 4302

一般装備品 (消耗チェック)

不撓のバックル ○□□○□□

所持金 49577 G

預金・借金 G