

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

シンドローム	ソラリス キュマイラ	ワークス	UGN	エージェントB	カヴァー
オプション		年齢			性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	4	0	0			4	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	合計装甲: 0	合計回避: 0																																													
<table border="1"> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> <tr><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>			対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費																																											
P	N																																														
P	N																																														
P	N																																														
P	N																																														
P	N																																														
P	N																																														
P	N																																														
P	N																																														
最大財産P: 10	残り財産P:																																														

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間、【肉体】のダイス+[LV+2]個。アイテム、装備の使用不可。								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
魔獣の本能	1	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: 判定を【肉体】で行える。								
魔獣の衝撃	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+5の射撃攻撃。ダイス+LV個。ラウンド1回。								
エクスペロージョン	3	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+8の射撃攻撃。シナリオLV回。								
流血の孢子	5	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 命中でバステの邪毒ランクLVを与える。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; min-height: 150px;"> <!-- Empty space for notes --> </div>									
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--