

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGN	エージェント	カヴァー
オプション	キュマイラ	年齢			性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	5	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: シーン中、対象への攻撃の攻撃力+[LV×3]。対象: 範囲のように、対象以外のキャラクターを含めて攻撃する場合、効果は適用しない。								
攻性変色	2	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果: 前提: 「ターゲットロック」。さらに攻撃力+[LV×5]。ただし暴走する。								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間、【肉体】のダイス+[LV+2]個。アイテム、装備の使用不可。								
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
魔獣の本能	1	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: 判定を【肉体】で行える。								
魔獣の衝撃	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+5の射撃攻撃。ダイス+LV個。ラウンド1回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
