キャラクター名: アザカ

プレイヤー名:

種族	マナフレア	種族特徴	溢れるマナ、マナの手		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	裕福な家に生まれた→一族最後の家なので事実上裕福（といいはる）		
経験点	0		役に立たない知識を知っている→マナの手でできるズルの方法。		
			毒を飲んだことがある→つかまるときに毒を飲まされ、声を一度出せなくなった。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	17		33 + 2	5
		敏捷度	11	20		39 + 1	6
体	8	筋力	9	12		29	4
		生命力	6	18	2	34	5
心	2	知力	7	4		13	2
		精神力	9	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	ライダー	10
スカウト	9		
レンジャー	3		
エンハンサー	10		
バード	1		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
超頑強	2-228p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	攻撃阻害	
マッスルベアー	人馬一体	
ビートルスキン	超高所攻撃	
ガゼルフット	特殊能力開放	
ジャイアントアーム	ＨＰ超強化	
デーモンフィンガー	騎獣強化	
ケンタウロスレッグ	超攻撃阻害	
リカバリィ	ヒールスプレー	
ストロングブラッド	バークメイル	
トロールバイタル	クリティカルレイ	
サモンフィッシュ	ヴォーパルウェポン	
高所攻撃	イニシアチブブースト	
騎獣の献身		
ＨＰ強化		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	17	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾	炎嵐の盾		16	2	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				5	
回避技能	ファイター		合計値	27	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 17	12	15	20										
斬馬刀 ＯＭスリーハンドフランベルジュ-1	3H	21		2d+ 16	10	18	41										
白竜刀「アリカ」（魔法のイグニタイト製大太刀+1ＯＭ-1 購入　師匠からもらった刀　出目3以下を出すと折れる アビスカース、過敏（精神）	3H	28		2d+ 17	8	19	48										
白竜刀「アリカ」 魔法の大太刀真打OM+1	3H	31	1	2d+ 17	9	19	50										
マナドーラ	2H	18	2	2d+ 18	12	15	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	40 m	120 m

回避	防護点
2d+ 27	3

HP
114

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スカベンジャーの帽子	
耳	ラルヴェイネの金鎖	
顔	狩人の目	魔物知識に成功時、命中+1
首	スマルティエの銀鈴	部位その他を追加
背中	野伏のペンギンマント	
右手	敏捷度増強の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	アルケミストツール	

装備品		説明
	スマルティエの風切り布	
左手	メルクリウスチェイン	正しき信念のリング
	ティルティウス	
	野伏セービングマント（金鎖）	

その他メモ

(2D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6+1D6) → 8[2,6]+5[5]+3[1,2]+6[2,4]+7[1,6]+3[3] → 32

ふるさとにいられなくなって
兵士レベル3
コックレベル7（イロドリ卓で獲得）（奈落のグルメで覚醒）
山奥でひっそりと暮らしていたマナフレアの一族の最後の一人。
両親と暮らしていたのだが、人族の襲撃を受け、希少種の見世物として誘拐。
連れまわされている間に、ミノウィークリングの”師匠”とレプラカーンの暗殺者に出会い、助け出される。
が、その師匠が構いすぎたこともあり、３年間我慢したものの
「だめ、これ以上ここにいるとダメにされる」と判断。
グランゼールにカー振り携えて逃げ込み、冒険者として登録した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アザカ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
保存食（１週間）x6	○□□○□□
貯金	○□□○□□
刀修理代（打ち刀）x2	○□□○□□
大太刀修理	○□□○□□
ティルティウス	○□□○□□
チャンピオンベルト	○□□○□□
スプリントアーマーx2	○□□○□□
↑売却	○□□○□□
打ち刀	○□□○□□
売却	○□□○□□
購入予定資金	○□□○□□
RP：エミディオの弁当３日分	○□□○□□
指輪代	○□□○□□
カイトシールド	○□□○□□
ドラゴンインファントレンタル	○□□○□□
縮小の札Ⅱx3	○□□○□□
騎獣甲冑	○□□○□□
マナタイト炎嵐の盾+1	○□□○□□
	○□□○□□
スマルティエフェイスシール	○□□○□□
器用度増強の指輪x4	○□□○□□
緑Bカードx20	○□□○□□
緑Aカードx30	○□□○□□
緑Ｓカードx10	○□□○□□
多機能ブラックベルト	○□□○□□
コンバットメイドスーツ	○□□○□□
3点魔晶石x40	○□□○□□
金Ａカードx10	○□□○□□
アイソアーマスク	○□□○□□
スマルティエの知力増強の腕輪	○□□○□□
スマルティエの筋力増強の腕輪	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
スマルティエのガーターニーソ	○□□○□□
買取緑Sカード	○□□○□□
グリフォンレンタル	○□□○□□
ひらめき眼鏡	○□□○□□
スマルティエの風切り布x2	○□□○□□
3点消魔の守護石x20	○□□○□□

月光の魔符+2x4	○□□○□□
陽光の魔符+2x4	○□□○□□
赤Sカードx8	○□□○□□
赤Aカードx4	○□□○□□
ロイヤルバッシャー（レンタル）	○□□○□□
水銀の薬包x2	○□□○□□
我慢できない消費	○□□○□□
絆の月光符+2x6	○□□○□□
絆の陽光符+2x6	○□□○□□
ウィンドコート	○□□○□□
マナタイトプレート	○□□○□□
ブレイドスカート	○□□○□□
平準の指輪x10	○□□○□□
赤ＳＳ買取x2	○□□○□□
	○□□○□□
縮小の札Ⅲx3	○□□○□□
はじき玉	○□□○□□
5点消魔の守護石x9	○□□○□□
月光符+3x3	○□□○□□
正しき信念の指輪	○□□○□□
ドラコネット	○□□○□□
メルクリウスチェイン	○□□○□□
野伏のペンギンマント	○□□○□□
セービングマント	○□□○□□
刀修理	○□□○□□
野伏のドミネイターズマント	○□□○□□
コーギー	○□□○□□
騎獣用泥パックx3	○□□○□□
セービング売却	○□□○□□
野伏セービングマント	○□□○□□
スカベンジャーの帽子	○□□○□□
軽業のブーツ	○□□○□□
カースリベリオン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

キャラクター名
アザカ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□