キャラクター名: アーヴィング・ベルトラム

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	68
冒険者Lv	4	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	90		年の離れた友人がいた		
			許嫁がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4			16	2
		敏捷度	8			20	3
体	6	筋力	7	1		14 + 1	2
		生命力	7			13	2
心	7	知力	10	1		18	3
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

戦闘特技

囮攻撃	1-284p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	6	7	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 6	9	7	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

［冒険に出た理由］
家族を養うため

アーヴィング・ベルトラム
一人称「俺」
二人称「お前」

もふもふケモ耳お兄さん。故郷に残してきた許嫁がいる。
エルフの友人がいた。幼い頃からかわれてはムキになって仕返しすることもしばしば。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アーヴィング・ベルトラム

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
フリッサ	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
能力増強の指輪(筋力)	○□□○□□

所持金	預金・借金
4550 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0