キャラクター名
豪快　ヴァイク

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	バイキング	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	ネヴァーフ			**境遇**	親友
出自（効果）	一般人			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	20	7	8	11	8	6
ボーナス	5	6	2	2	3	2	2
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	6	8	4	2	3	2	3

HP	70
MP	45
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヴォウジェ	至近	-2	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			8	0	4	0	2	7	11
スキル	アックスマスター・アックスアデプト		3	5					
その他									
総計(右)			9	17	4	3	2	5	11
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	17
所持金：	120
預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：器用基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー・斧	1		パッシブ		自身			
効果：斧による命中判定＋１D								
ミートディッシュ	5		パッシブ		自身			
効果：『にく』の効果に＋(SL)D。								
イートザミート	1		マイナー		自身	自動		
効果：『にく』を使用し、武器攻撃のダメージに＋『にくの効果で回復したHPの値』する。ただし、最大HPを越えて回復した分は含まれない。メインプロセス終了まで持続。								
アックスマスター	1		パッシブ		自身		斧	
効果：武器を使用した命中判定の達成値＋３								
アックスブーメラン	1	5	メジャー	効果参照	単体	命中	斧	
効果 :武器を投射可能として対象に射撃攻撃を行う。その判定に＋１Dし、使用した武器は手に戻って装備品となる。メインプロセス終了まで持続。								
アックスボマー	2	2	『アックスブーメラン』		自身	自動	斧	
効果：『アックスブーメラン』と同時に使用。その攻撃のダメージに＋(SL)D。								
アックスアデプト	1		パッシブ		自身		斧	
効果：CL5以上必要。武器攻撃のダメージ＋５。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								