キャラクター名
ジグラット・ジンバルティア

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**		**レベル**	11
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	38
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	8	8	25	7	28	9
ボーナス	5	2	2	8	2	9	3
クラス修正	2	1	1	1	0	3	0
他修正							
能力値	7	3	3	9	2	12	3

HP	96
MP	128
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	3	0	12	5	12
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	1	16	12	5	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9		1	10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
強心丹２	
毒消し２	

現在重量： 0		
最大重量： 17	所持金： -270	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：HPを3d+CL:*3点回復								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン１回	
効果：ヒールをイニシアチブで使用可								
グリードフォース	★		パッシブ		自身			
効果：特殊攻撃ダメージ+20								
マジックフォース	★	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：魔法・特殊攻撃のダメージ+10　シーン持続								
コネクトナーブ	★	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果：特殊攻撃ダメージ・行動値・移動力+7　3回まで重複								
コネクトドラゴン	2				自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：コネクトと同時使用：フェイト１点消費　分類：竜となり攻撃ダメージに+筋　マイナー解除宣言かシーン終了まで持続								
サーモンスピーチ	★	6	メジャー	20m	範囲（選択）	精神		
効果：命中判定が精神の特殊攻撃。2d+CL点の貫通ダメージ。1点でも通れば対象に威圧（リアクション精神）クリティカル：ダイス増加								
ドラゴンロアー	★	4	セットアップ	20m	範囲（選択）	精神		
効果：命中判定が精神の特殊攻撃。2d+CL無属性魔法ダメージ。飛行状態解除。1点でも通れば放心。リアクション精神								
ウィルパワー	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果：魔法攻撃・特殊攻撃に＋精神　メインプロセス終了時まで持続								
グレートコネクト	1	4	フリーアクション		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：コネクトをフリーアクションで使用可								
パワーシャウト	★		パッシブ		自身			
効果：特殊攻撃の命中判定+1D								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：ダメージを0に変更								
インペレイティブ	1	12	セットアップ		自身	自動成功		
効果：セットアップを２つ使用								

マジックアイテム1つ　金額無視
所持金2000
一般スキルは11個
ヒール回復量：5d+30
プロテクション：5d

キャラクター名
ジグラット・ジンバルティア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：精神	★		パッシブ					
効果：	精神基本値+3							
トレーニング：知力	★		パッシブ					
効果：	知力基本値+3							
トレーニング：筋力	★		パッシブ					
効果：	筋力基本値+3							
インテンション	★		パッシブ					
効果：	MP+CL							
インサイト	★		パッシブ					
効果：	はったりや嘘を見抜く精神判定+1D							
キャンセルマジック	★	4	セットアップ		自身	精神		
効果：	難易度10　受けている魔術効果1つ打消し　クリティカル：コスト0							
フックダウン	★	3	クリンナップ		自	自動成功	シーン１	
効果：	ポーションを1個使う							
ハンズオブライトⅠ	★		戦闘前					
効果：	フェイト1点消費：ダメージ軽減魔術効果+1D							
ハンズオブライトⅡ	★		パッシブ					
効果：	フェイト1点消費：セットアップでヒール可							
フェイス：セフィロス	★		パッシブ					
効果：	知力・精神+1							
ネイティブファイター	★		パッシブ					
効果：	最大MP+5							
龍眼：偽	1							
効果：	コストとしてフェイトを1点消費。 あなたが行うダイスロールを振りなおす。							
現代技術：C	1							
効果：	マトリクス判明したらググッていい							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								