

キャラクター名 サンプルくんちゃんtypeB	プレイヤー名
---------------------------	--------

<b>種族</b>	レプラカーン	<b>種族特徴</b>	暗視、見えざる手、姿なき職人		
<b>生まれ</b>	軽戦士	<b>性別</b>	こ	<b>年齢</b>	お
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	1500				

<b>技</b>	13	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	8	2		23 + 1	4				
<b>体</b>	5	敏捷度	5	4		22 + 2	4	レンジャー	7		
		筋力	8	3		16 + 2	3	エンハンサー	2		
<b>心</b>	5	生命力	8			13	2				
		知力	8	3		16 + 2	3				
		精神力	8	1		14	2				

<b>戦闘特技</b>		<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
治癒適性	2122p	交易共通語	○	○
不屈	2123p	魔動機文明語	○	○
防具習熟A/非金属鎧	1-282p			
回避行動	1-279p			
両手利き	1-283p			
スローイング	2-228p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
ガゼルフット	
キャッツアイ	

<b>技能</b>	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	10
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	5	1		
ミモレの上布				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1 1
回避技能	フェンサー	合計値	13	1

<b>武器</b>	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>
レイピア	1H	8		2d+ 11	9	10	8										
レイピア	1H	8		2d+ 11	9	10	8										
ダガー	1H投	3		2d+ 11	9	10	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
3 <sub>m</sub>	24 <sub>m</sub>	72 <sub>m</sub>	2d+ 13	1	34						
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	14							

<b>装備品</b>	<b>説明</b>	<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 怪力の腕輪		左手 叡智の腕輪	
腰			
足			
その他 巧みの指輪		疾風の腕輪	

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗 チェック</b>
高レベルスタート lv6~7 適応ルルプsw2.5 I . II . ETを使用	□□□□⑤
ミモレを活用した投擲フェンサー。両手の武器を投げて両手を空ければミモレの効果を得られる。 更にポーションボール二連打による単体に対する回復能力も高い。 ただし火力はかなり低い。	□□□□⑩
-----	□□□□⑮
サンプルくんちゃん どとんとぶ用データ	□□□□⑳
choice[a,b,c]	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉜

