

キャラクター名 ヨランダ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	1		13	2	ファイター	1		
敏捷度	6	4		17	2	コンジャラー	10		
筋力	8	7		24	4	プリースト/ライフォス	10		
生命力	7	6		22	3	マジテック	1		
知力	9	9		23 + 2	4	エンハンサー	1		
精神力	7	7		19	3	アルケミスト	6		

魔法拡大/数	1-289p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
防具習熟S/盾	1-282p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
足さばき	2-227p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

オウルビジョン	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
バークメール	
クリティカルレイ	
イニシアティブスースト	
リーンフォース	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
鎧 マナコート																	4
盾 ホプライト							18										6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																3	
回避技能	ファイター						合計値	3									14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	6											
ナイフ	1H投	1		2d+ 3	10	6	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 3	14

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	14			
神聖魔法	10	14			
魔動機術	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
84

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	信念のリング

その他メモ	自動失敗チェック
34回成長 (9,7,7,6,4,1) +6万2千 +6万(3000G以下自由) 名誉点900 7ビ15	□□□□⑤
今回のハウスルール ・2.0のガブリはだいたい自由(魔道天使不可) ・初期所持金 半額で3000ガメル以下自由 ・アルケミカードはSのみ(GMが管理が面倒なので...) ・魔符も+2のみで... ・防護点の上がる練技未習得の場合2万G以下x2プレゼント ・バイク/ビークル/プレーン~無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント ・バードの楽素は最大でバード技能Lvまで蓄積可能	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛

