キャラクター名
フィラメント

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	コボルド生まれ。特徴はメモ欄に。		
生まれ	斥候	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	同胞を傷つけてしまったことがある		
経験点	50		妖精を危険視している		
			人族に拾われた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10		3	23 + 1	4
		敏捷度	8			18	3
体	7	筋力	7		-4	10	1
		生命力	4	1	-4	8	1
心	6	知力	6	3		15	2
		精神力	6	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	3		
スカウト	2		
アルケミスト	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	6	5	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	5											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 6	10	5											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィアS	
背中 ガンベルト	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【冒険の理由】
主人に冒険譚を聞かせるため。
【一般技能】
ハウスキーパー：5　ハンター：5
【経歴】
元は蛮族領の出身。領主の森狩りに同行している時に上位妖精と遭遇。即戦闘となりその最中に幻惑を受けてしまい銃を乱射、ソリッドバレットが領主に10回転してしまう。
思わぬ所から重傷を受けた領主は速やかに撤退。他の従者もそれに倣い、妖精もそれを追ったので彼女は一人森の中を彷徨う事となった。
数日が経った頃、とある人物が彼女と出会う。グランゼールの成功者街に暮らす元冒険者、“未来に生きる”ボルボ・ドシナン卿その人である。
かくして彼女は拾われ、新たに「フィラメント」の名を授かり、クレナイの元で冒険者の肩書きを貰い、時に家政婦時に冒険者として恩人

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フィラメント

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
【装飾品】	○□□○□□
マギスフィアS	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
【道具類】	○□□○□□
白かぼちゃのランタン	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
弾丸１ダースx2	○□□○□□
活性弾１ダース	○□□○□□
保存食七日分x2	○□□○□□
【マテリアルカード】	○□□○□□
緑Bx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□