キャラクター名	プレイヤー名
藤江 司	

シンドローム	エグザイル サラマンダー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	高級レストランのウィンター
オプショナル		年齢	25	性別	男
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自	名家の生まれ	経験	心の壁	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	1	1			4

HP	39
行動値	-2
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1	3	交渉	1	
回避			知覚	1		意志	4		調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
クリスタルシールド	15	12			
戦闘用着ぐるみ（ハードレザー）		14		-5	

合計装甲：	26	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
守護者	P	N		
玉野 椿	P 尊敬	N 疎外感		
千城寺 薫	P 連帯感	N 嫌気		
	P 執着	N 嫌気		
	P 連帯感	N 不安		
	P 慈愛	N 不安		
	P 信頼	N 無関心		

最大財産P: 18	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 行動済みに成らないカバーリング								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値「+LV×5」								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： HPダメージ軽減「LV+1」D								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 崩れずの群れを射程10mで発動可能 シナリオLV回								
守護の巨壁	1	6	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 対象を自分に変更								
異世界の因子	1	5	オート	視界	効果参照	自動	80↑	
効果： シーン中に使われたエフェクトをコピー								
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： バットステータスを一つ即時回復								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80↑	
効果： 氷雪の守護を範囲(選択)に								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： 氷雪の守護に3d追加								
異形の刻印	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 「LV×5」最大HPアップ浸食率+3								
環境適応	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： どんな場所にも順応する。								
自動体温	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 自分の体温をコントロールする。								
氷の理	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果： 触れたものを冷やす。								

キャラクター名
藤江 司

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
異形の歩み	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 体を変化させ、どんなところでも移動できる。								
効果：								
効果：								
効果：