

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	英雄			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	18	6	18	6	8
ボーナス	2	2	6	2	6	2	2
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	7	3	7	3	3

HP	40
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			3	0	7	0	3	14	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	4					
総計(左)			3	4	7	4	3	14	7
総計(両)			3	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
ドレスブック	

現在重量: 3
 最大重量: 15
 所持金: 285
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	3	
効果: 1体の使い魔得る								
ファミリアアタック	3	5	メジャーアクション	20m	単体	感知	5	
効果: 特殊攻撃 [(SL+2) D+CL] 貫通ダメ (クリ: ダイス増加)								
ドッジムーブ	2	2	リアクション	-	自身	回避	5	
効果: 回避判定リアクション可能な攻撃の対象になったとき使用する回避判定達成値+「SL+2」								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1D								
マジックサークル	2	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功	3	
効果: 攻、HP、MP回復、ダメ増加、ダメ軽減 魔術やサモナーのスキル+「(SL) D」								
ブラッドパト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: サモナースキルのスキルコスト- [SL]								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 交渉、説得の精神判定に+1D								
ファイントラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: トラップ感知判定+1D。失敗してもトラップは作動しない								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 3
 最大重量: 15
 所持金: 285
 預金・借金: