

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男性
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自(効果)	前科者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	12	8	12	11	9
ボーナス	5	5	4	2	4	3	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正						2	
能力値	6	6	6	2	5	6	3

HP	63
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	パaddedアーマー					7			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	茶帯								
能力値			6	0	6	0	6	11	11
スキル	アイアンフィスト			6					
その他	茶帯			4					
総計(右)			8	18					
総計(左)					6	8	6	13	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
LハイMPポーション×5	
ポーションホルダー	
LハイHPポーション×5	
毒消し×3	
転送石	
くさび×3	
小型ハンマー	

現在重量: 13
 最大重量: 20
 所持金: 257
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功		
効果: スキルは効果を発揮せずに即座に終了となる。								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの前		自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージに+3Dする。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1Dする。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
アームズマスタリー:格闘	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果: [種別:格闘]の命中判定に+1Dする。								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+[精神]する。								
ストロングスタイル	4	3	セットアップ		自身	自動成功	格闘使用	
効果: 白兵攻撃のダメージに+4Dする。								
マインドアデプト	1		パッシブ		自身			
効果: 精神に+2する。								
バイタルフォース	3	3	マイナー		自身	自動成功	格闘使用	
効果: 攻撃ダメージに+3Dする								
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー	武器	単体	命中判定	格闘使用	
効果: ダメージロールでは対象の[物理防御力][魔法防御]を0とみなしてダメージを算出する。								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。								
ビジランテ	1		パッシブ		自身			
効果: 隠密状態のキャラを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとする対象との対決の[感知]判定に+1Dする。								

手先の器用な拳士、本人曰く「やる時はやる」・・・らしい
 親には会った事も無いが風の噂で大悪党と世間では言われているが、本人は気にしていない(それどころか、流石だなと言っている)
 剣や槍といった武器が苦手らしく、拳や蹴り、投げ技など我流の喧嘩スタイルで戦う。

ギルドに入ったきっかけは人数不足で困っていた友人に
 「ギルドに加入してくれないか？」と頼まれてギルドメンバーになった。

