

キャラクター名
暁鳥 一字(あけがらす いちう)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	暗殺者	カヴァー	近所の青年
オプション		年齢	17	性別	
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	49 %
出自	生き残り	経験	一族滅亡	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	20
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	20
精神	1	0	0			1	戦闘移動	25
社会	2	0	0			2	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	4r+8	3	7		対象:単体の場合攻+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウエポンケース	
デモンズシールド	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
ホー□□	P 誠意	N 不安		
暮乃宮 よだか	P 好奇心	N 恐怖		
師匠	P 憧憬	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 【行動値】+[Lv*3]/侵蝕値基本値+4								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	-	-	
効果: シン間攻+[Lv*3]								
攻性変色	3	3	セットアップ	視界	単体	-	リミット	
効果: 《ターゲットロック》攻+[Lv*5]に変更/暴走								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	-	-	
効果: ガイス+Lv個/R1回								
ウインドブレス	3	2	オート	視界	単体	-	リミット	
効果: 《援護の風》達成値+[Lv*3]								
一閃	1	2	Xジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果: 全力移動と攻撃/離脱不可								
風鳴りの爪	3	2	Xジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果: ガイス目Lv個振りなおし								
吠え猛る爪	1	2	Xジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果: 装甲無視/攻-[5-Lv]								
コンセ:ハヌマーン	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv								
マシラのごとく	2	5+1	Xジャー	-	単体	シンドローム	80↑	
効果: 攻+[Lv*10]/ガイス5個/シリオ1回								
真偽感知	★	2	Xジャー	視界	単体	-	-	
効果: 嘘つきは罰する/必要なら《RC》								
鋭敏感覚	★	-	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果: 感覚研ぎ澄まし/必要なら《知覚》								
効果:								

僕/アンタ/○○サン
 オーヴァード一家の生まれで、優秀なUGNエージェントが多い家の末裔。
 留守中に一家虐殺をFHに仕掛けられた唯一の生き残り。以降、後の師匠(くそジジィ)に引き取られ身を守る術を教わった。
 UGNの依頼は断らず、平和のためには協力を惜しまない。依頼対象の事は虫と呼んで蔑む
 同業者からは名前を略してカラスと呼ばれている

「名字は長いし名前は呼びにくいから、適当に略してください」
 「平和のために殺しをするなんて矛盾だね…でもさ
 人が人を憎ませる、勝手なオプション契約を仕組む“虫”を減らすのは、平和への一歩だよ」

---フレーバー---
 【八絛一字】名前