

キャラクター名 ルイス=クーニツ プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	17	経歴	後継ぎとして育てられた		
経験点	14500		平民の生活に興味がある 大規模な戦闘に巻き込まれたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	60		74 + 4	13
敏捷度	9	77		94 + 5	16
筋力	9	30		52	8
生命力	10	39		62	10
知力	11	35		55 + 5	10
精神力	3	36		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	17	アーティザン	12				
コンジャラー	1	アリストクラシー	10				
プリースト/クリスカコア	13						
スカウト	16						
レンジャー	7						
セージ	12						
エンハンサー	13						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	両手利き	1-283p
投げ攻撃	225p	魔器習熟S	AG43p
カウンター	2120p	二刀流	1-281p
鎧貫き	1B39p	鎧貫き	1-292p
ルーンマスター	1B34p	変幻自在	1-282p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
トレジャーハント	2120p	魔器の達人	AG43p
ファストアクション	2123p	囮攻撃	1-284p
影走り	2120p	双撃	1-280p
トレジャーマスター	3143p	命中強化	2-230p
匠の技	3143p	足さばき	2-227p
治癒適性	2122p	封印撃	FC26p
不屈	2123p	ファントムカウンター	FC26p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔器習熟A	AG43p		p

技能	基本	基本	基本	基本	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0							
グラップラー	17	30	33	25		1		5
フェンサー	0							
シューター	0							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								3
回避技能					グラップラー	合計値	35	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								アカシックナックル	1h	10	1	2d+ 33	10	28	25							
アカシックナックル(AC)	1H	10	2	2d+ 34	8	28	55															
投げ	2H	0		2d+ 32	12	25	10															
投げ攻撃のデータ								2d+														
								2d+														
								2d+														
								2d+														
								2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	99 _m	297 _m	2d+ 35	9	113	操霊魔法	1	11			
						神聖魔法	13	23			

装備品	説明	装備品	説明
頭 聖印			
耳 きらめきのピアス	印象判定に+1 ノーブルエルフには無効		
顔 イレブ式宗匠の魔紋改2			
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1される		
背中 イレブ式教習の魔紋改3			
右手 イレブ式疾風の魔紋改3			
腰 ブレードスカート			
足 アーティザンシューズ/2	姿勢制御 機先の運び		
その他 熊王の牙	マッスルベアーの効果+1	左手 正しい信念のリング	精神抵抗判定に+2

その他メモ	自動失敗チェック
家門:上級貴族《魔法王》	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
魔法文明時代に極めて稀なリカントの魔法王の一族に生まれる。犬のリカントであるが、犬であることに誇りを持っており、別の獣と間違われるとすぐに訂正する。ちなみにライカンスロープと間違えられるとさすがに激怒する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
魔法王の家門に生まれたことに対して後継ぎとして果たすべき責任は感じており、その責任から逃げようとならないが、それでも自由な生活にあこがれを持っている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
幼少時、魔法の手ほどきを受けていた際に丸腰で大規模な戦闘に巻き込まれたこと、その時に丸腰でも危険に対処できる技術を求めたことや、	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
魔法のオヤ作法よりも拳闘のオのほうの方が長けており、それを伸ばすために魔工士に学ぶ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

キャラクター名

ルイス=クーニッツ

プレイヤー名

Table with language proficiency columns: 言語, 会話, 読文 for various languages like エルフ語, 妖魔語, バジリスク語, etc.

武器 (Weapons) table with columns: 武器, 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力, and numbered slots 3-12.

練技/呪歌/騎芸/賦術 table listing skills like キャッツアイ, ガゼルフット, アンチボディ, etc., and their bonuses.

名誉アイテム table with columns: 名誉アイテム, 点数.

名誉点 所持 7740 /合計 7740

Inventory list table listing items like 一般装備品, 貴族基本セット, スカウトツール, 魔晶石, etc., with columns for item name, status, and amount.

所持金 242490 預金・借金 G G