キャラクター名
人間　戦士

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	3500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	25	6	47 + 2	8
		敏捷度	8	20	6	41 + 2	7
体	9	筋力	7	17	12	45	7
		生命力	7	15		31	5
心	5	知力	5	3		13	2
		精神力	6	10		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	レンジャー	7
ソーサラー	8	エンハンサー	12
コンジャラー	3	アルケミスト	5
プリースト	10		
マギテック	1		
スカウト	9		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	22	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道甲冑		29	-2	14
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	20	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガイスター	2H	30	2	2d+ 27	9	28	80										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 25	12	22	0										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 25	10	22	1										

一般装備品　(消耗チェック)
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金　-47130　G
預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	50 m	150 m

回避	防護点
2d+ 20	18

HP
93

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 22

MP
89

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	10			
操霊魔法	3	5			
深智魔法	3	10			
神聖魔法	10	12			
魔動機術	1	3			

戦闘特技			
タフネス	2122p	命中強化	2-230p
バトルマスター	3143p	武器の達人	3-212p
トレジャーハント	2120p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
ファストアクション	2123p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
(任意)	○	○

装備品		説明
頭	決死の鉢巻	
耳	聖印	
顔		
首	奇跡の首飾り	
背中		
右手	正しき信念のリング	
腰	多機能ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	宗匠の腕輪	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	
	アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャツアイ	バークメイル
マッスルベア	パラライズミスト
オウルビジョン	イニシアティブブースト
スケイルレギンス	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ワイドウィング	
リカバリィ	
ジィプロフェシー	
ヘルシーボディ	
フェンリルバイト	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

その他メモ
90点+70点

薙ぎ払い時　90点×１+50点×４

・命中
2d6+26

・ガイスター全力攻撃３クリティカルレイｓ
K80@9$+3+51

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟