キャラクター名
エリス・ライネル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	15	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	305870		絶対に知られたくない秘密がある		
			家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12		28	52	8
		敏捷度	12		35	59	9
体	12	筋力	12		29	53	8
		生命力	12		22	46	7
心	12	知力	12		44	68	11
		精神力	12		25	49	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
フェアリーテイマー	15						
スカウト	15						
レンジャー	15						
セージ	15						
エンハンサー	15						

戦闘特技					
タフネス	2122p	魔法誘導	IB32p		p
ルーンマスター	IB34p	防具習熟A/金属鎧	IB31p		p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	IB39p		p
トレジャーハント	2120p	魔力撃	IB39p		p
ファストアクション	2123p	なぎ払い	IB38p		p
影走り	2120p	魔法収束	IB39p		p
トレジャーマスター	3143p	防具習熟S/金属鎧	IB32p		p
匠の技	3143p	魔法制御	IB32p		p
治癒適正	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	24	23
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 エリス用マナタイト加工のイスカイア魔導甲冑b+1		29		9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能 ファイター		合計値	24	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソウルクラッシャー 攻撃が命中した時、ダメージロールを2回行いHPとMPの両方にダメージを与える事ができる与えた分回復することができる。	2H	25	2	2d+ 25	10	25	75										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	69 m	207 m

回避	防護点
2d+ 24	13

HP
106

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	26			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26	2d+ 24

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 24

MP
94

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳	華美なる宝石飾り	6つまで収納
顔	パワードナイトゴーグル	補助でMP1点消費することで10秒(1ラウンド)の間、暗視の効果を得る
首	カースレベリオン	魔神へのダメージ+3、魔神からのダメージを-3
背中	野伏せの英雄のマント	ブレスによるダメージ-2
右手	信念のリング	精神抵抗力+1
腰	多機能ブラックベルト	防護+1
足	軽業ブーツ	転倒しなくなる
その他		

装備品	説明
雷鳥の羽衣	雷属性ダメージ-3
左手 マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1。魔法発動体
不焼のバックル	<ガン>や<魔法の矢>の攻撃を精神抵抗で耐える

その他メモ

▽魂砕き
この魔剣による攻撃が命中した時、ダメージロールを2回行いHPとMPの両方にダメージを与える事ができる。
その際、MPへのダメージは魔法ダメージとなり、防護点での軽減ができない。また、使用者はMPに与えたダメージ分だけ自身のMPを回復する。
この効果でＭＰが0になったキャラクターは即座に気絶する。(ただし、アンデット、魔法生物には効果がない。)

［特殊能力］
▼緊急魔竜化
ＨＰが「0」以下になった場合、生死判定を無視して竜化可能
同時にHPとMPが最大値に回復し、魔法などで自身に与えられているあらゆる効果が消滅します。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エリス・ライネル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	バルカン語	○				
交易共通語	○	○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	騎獣強化	
キャッツアイ	人馬一体	
マッスルベアー	超高所攻撃	
ガゼルフット	特殊能力開放	
メディテーション	魔法指令	
ストロングブラッド	獅子奮迅	
ケンタロスレッグ	極高所攻撃	
デーモンフィンガー		
スフィンクスノレッジ		
ジャイアントアーム		
リカバリィ		
トロールバイタル		
カメレオンカモフラージュ		
ヘルシーボディ		
タイタンフット		
高所攻撃		
探索指令		
攻撃阻害		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
野伏せの英雄のマント	20				
多機能ブラックベルト	20				

名誉点 所持 3721 /合計 3761

一般装備品	(消耗チェック)
●支出微調整	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x5	○□□○□□
魔晶石3点x88	○□□○□□
ペガサス	○□□○□□
騎獣契約書	○□□○□□
火の宝玉	○□□○□□
水の宝玉	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
魔晶石5点x60	○□□○□□
保存食(1週間)x2	○□□○□□
剣の結晶x15	○□□○□□
月光の魔符x20	○□□○□□
陽光の魔符x20	○□□○□□
妖精の宝石ランク5x5	○□□○□□

所持金 823858 G

預金・借金 G