

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	2500				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	3		12	2	ファイター	7	エンハンサー	11
体	8	敏捷度	6	10		20	3	コンジャラー	3	アルケミスト	6
		筋力	8	17		33	5	プリースト/ライフォス	15	ウォーリーダー	10
心	9	生命力	7	20		35	5	スカウト	7		
		知力	9	25	6	49 + 2	8	レンジャー	9		
		精神力	7	15		31	5	セージ	9		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	防具習熟A/盾	1-282p	交易共通語		○	○	
ルーンマスター	1B34p	防具習熟S/盾	1-282p	神紀文明語			○	
トレジャーハント	2120p	魔法拡大/数	1-289p	ドラゴン語		○		
ファストアクション	2123p	ガーディアン	1-279p	ドレイク語		○	○	
治癒適性	2122p	防具の達人	3-213p	汎用蛮族語		○		
不屈	2123p	足さばき	2-227p	魔動機文明語		○	○	
ポーションマスター	2123p	頑強	1-279p	魔法文明語		○	○	
鋭い目	2120p			妖魔語		○		
弱点看破	2121p			リカント語		○		
マナセーブ	2123p			(任意)		○	○	
かばう	1-285p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション	以心伝心	ヴォーパルウェポン
アンホーディ	魔法指示	イニシアティブブースト
ストロングブラッド	人馬一体	軍師の知略
スケイルレギンス	姿勢堅持	神速
リカバリィ	獅子奮迅	怒涛の攻陣1
スフィンクスノレッジ	魔法指示回数増加	鉄壁の防陣2/鉄鎧
ワイドウィング	超特殊能力開放	鉄壁の防陣3/甲盾
シェイプアニマル	瞬時魔法指示	鉄壁の防陣4/反攻
ファイアブレス	バランス	
トロールバイタル	特殊能力完全開放	
ヘルシーボディ	八面六臂	
モラル	パラライズミスト	
騎獣強化	クリティカルイ	
探索指令	バークメイル	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	9	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル(魔法D-3)		33	-1	16
盾	エターナルロード		27		9
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	9	29	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス+1	1H両	20	1	2d+ 10	11	13	25										
スピア	1H両	15	-1	2d+ -1	10	1	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	27 _m	81 _m	2d+ 9	29	112	操霊魔法	3	11			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		神聖魔法	15	23			
2d+ 17	2d+ 18	2d+ 22	2d+ 24	87							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	専用聖印		
顔	赤の眼鏡		
首			
背中	ウェポンホルダー		
右手	正しき信念のリング	左手	叡智の腕輪
腰	ブラックベルト		アルケミーキット
足	韋駄天ブーツ		
その他	叡智の指輪		

その他メモ	自動失敗
今回のハウスルール	チェック
・初期所持金 半額で3000ガメル以下自由	□□□□⑤
・アルケミカードはSのみ (GMが管理が面倒なので・・・)	□□□□⑩
・魔符も+2のみ (GMがかんり・・・)	□□□□⑮
・防護点の上がる練技未取得の場合お好きな装備×3プレゼント	□□□□⑳
・バイク/ピークル無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント	□□□□㉑
	□□□□㉒
タンクヒーラーサンバルA	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

