キャラクター名
アッシュ

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	19歳
冒険者Lv	11	経歴	目標としている人がいる（いた）		
経験点	3500		異種族を怖がっている（いた）		
			棲家が燃えたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	19		36 + 2	6
		敏捷度	6	3		19	3
体	9	筋力	11	13		33	5
		生命力	11	21		41	6
心	7	知力	2	7		16	2
		精神力	10	14		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	ライダー	5				
プリースト/ヒューレ	10						
マギテック	1						
スカウト	3						
レンジャー	9						
エンハンサー	8						
アルケミスト	3						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p		p
必殺攻撃	1-288p		p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p		p
なぎ払い	1-288p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p
武器の達人	3-212p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	17	14	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 病弱なドントレシアの堅忍鎧(マナタイト加工済み)		23		8
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	14	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
打刀	1H	12		2d+ 17	9	19	12										
打刀	2H	12		2d+ 17	9	19	22										
工ペ	1H	6		2d+ 17	10	19	6										
野太刀	2H	22	-1	2d+ 16	9	19	32										
陽気な大蛇薙 魔法の野太刀	2H	22		2d+ 17	8	20	3 2										
正直者の神塵 魔法の大太刀・真打ち	3H	30	1	2d+ 18	8	20	55										
ピアシング（報酬買い戻し）	1H	4		2d+ 17	9	19	14										
古傷の首切り刀（片手）	1H両	20	1	2d+ 18	9	20	30										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 14	10

HP
91

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	12			
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
64

装備品		説明
頭	ホーリーパロット	
耳	聖印（ヒューレ）	
顔	不敵の仮面	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	野伏のドミネイターズマント	生命抵抗・精神抵抗・生死判定+1
右手	DG奇蹟の首飾り	
腰	テルティウスマヌス	
足	軽業ブーツ	ぐ～卓買取
その他	誓いの指輪	毒・病気・呪い・精神効果以外のあらゆる物理・魔法ダメージが1減少する。

装備品	説明
ウェポンホルダー	カードシューターが乗ってる
左手 器用の腕輪	
野伏のセービングマント	

その他メモ

まだ幼い少女。
2年前、何も覚えてない状態で彷徨っていたところ、とある村にたどり着く。
そこでアランとウィズと出会い村人として迎え入れられた。
その後、村で農夫としてのお手伝いやお料理のお手伝いをして生活をしていた。
何をするにもアランとウィズについて回っていた。
とある日、村の近くの遺跡に赴いた日。
村は襲われ、家族同然だった村人が全滅してしまったところを目の当たりにしてしまう。
恐怖や焦燥の中、グランゼール騎士団に拾われ二人の反対を押しのけ、彼女も冒険者になるのだった。
持ち物は、当時持ち出していた唯一の私物の打刀のみ。

上記の記憶がないという部分は真っ赤なウソである。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アッシュ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
古傷の首切り刀（両手）	2H	20	1	2d+ 18	9	20	40										
醜悪な百鬼断	3H	30	1	2d+ 18	8	20	55										
無謀な自傷の妖刀・大太刀	3H	30	1	2d+ 18	9	22	60										
過敏な（土属性）妖刀・大太刀	3H	30	1	2d+ 18	9	22	60										
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
アンチボディ		
◯騎獣の献身		
◯騎獣強化		
◯遠隔指示		
◯HP強化		
▯▯姿勢堅持		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		
バークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【称号：魔法料理の探究者（10点）】	10	【称号】"GUSAR"のアイドルたち(10点)	10	【特務兵長アニク】+10点（顔見知り）	10
称号：最初の五人（0点）	0	魔法の野太刀　アビス強化	150	【ポンコツ副長ハリシャ】+10点（顔見知り）	10
称号："アネモネの空葬者"（10点	10	称号：嘯矢となる者（10点）	10	【称号：幻想の腐蝕を阻んだ者（10点）】	10
ヴァルト式戦場剣殺法　取得	50	称号【迦陵頻伽と生きるもの（10点）】	10	神塵専用可	50
殺し打ち・電光　取得	50	使いやすい調理器具	5	【称号：夜を奪う者（20点）】	20
野太刀専用可	50	獲得称号【"大海の反逆者(20点)"】	20	テルティウスマヌス購入	20
《メイズウォーカーV(10点)》	10	【戸惑いの相続者テオロ】+10点（顔見知り）　任意	10	魔法の大太刀・真打ち　アビス強化	150
大蛇薙専用可	50	【真理の雌ファメス】+10点（顔見知り）　任意	10	《メイズランナーⅣ(30点)》	30
《メイズウォッチャーI(20点)》	20	【愛に飢えるた者ラヴィ】+10点（顔見知り）	10	魔法の大太刀・真打ち　アビス付け直し	150
				名誉点 所持 3827 /合計	10092

一般装備品	(消耗チェック)
■冒険用アイテム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
食料1週間分x4	○□□○□□
薬師セット	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
	○□□○□□
■RPアイテム（お料理本）	○□□○□□
クリスタルクッキングコーデックス	○□□○□□
└レシピ「焦がれ蜂の花タルト」	○□□○□□
└レシピ「夢の国のホワイトマウンテン」	○□□○□□
剣国杯のトロフィー	○□□○□□
巫女服	○□□○□□
ウェディングドレス	○□□○□□
ウィズのセーラー服	○□□○□□
使いやすい調理器具	○□□○□□
人魚姫の小瓶	○□□○□□
競泳水着	○□□○□□
個人邸宅代折半	○□□○□□
花丸缶バッジ	○□□○□□
水晶の塊（特急かんなづき）	○□□○□□
ガーベラの絹花のブーケ	○□□○□□
ミスリル包丁	○□□○□□
	○□□○□□
■嗜好品	○□□○□□
ココアシガレット？x3	○□□○□□
素敵なジュース？x4	○□□○□□
度数89のラージャハ産のお酒	○□□○□□
■消耗品	○□□○□□
割った指輪x4	○□□○□□
水銀の薬包x2	○□□○□□
	○□□○□□
■刀修理	○□□○□□

打刀修理代	○□□○□□
野太刀修理代	○□□○□□
大太刀・真打ち修理代x2	○□□○□□
	○□□○□□
■薬草とかぽーょん	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
買い戻しデクスタリティポーションx2	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
スカーレットポーションx7	○□□○□□
魔香水x13	○□□○□□
デクスタリティポーションx4	○□□○□□
	○□□○□□
■マテリアルカード	○□□○□□
マテリアルカード金/Bx2	○□□○□□
マテリアルカード金/Ax30	○□□○□□
マテリアルカード金/Sx5	○□□○□□
マテリアルカード緑/Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑/Ax10	○□□○□□
マテリアルカード緑/S	○□□○□□
マテリアルカード緑/SS	○□□○□□
粗製マテリアルカード緑/Sx3	○□□○□□
粗製マテリアルカード金/Sx4	○□□○□□
	○□□○□□
■魔晶石	○□□○□□
石3点分x40	○□□○□□
石2点分x30	○□□○□□
	○□□○□□
■魔符	○□□○□□
絆の月光の魔符	○□□○□□

所持金 64624 G

預金・借金 G

キャラクター名: アッシュ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
称号：無彩の命を看取る者（10点）	10	ドントレシアの堅忍鎧マナタイト加工済み　アビス付け直し	150	称号　【散華絶衝】+10点	10
称号：致死毒を暴く者（20点）	20	【コネクション】“調子っ外れの”リディアント(顔見知り/50点)	50	コネクション　【隻滅の剣士　スイゲツ】+10点（顔見知り）	10
クラウゼ流一刀覇王剣入門	150	称号【“小さな夜の物語”(10点)】	10	獲得称号【"恐狼の狩人(20点)"】	20
野伏のドミネイターズマント	50	首切り刀　アビス強化	150	魔法の大太刀・真打ち　アビス強化	150
【称号：銀の獣を解放せし者】	10	【太陽の使者ソル】+10点（顔見知り）	10	獲得称号【"蒼月の断罪者(20点)"】	20
称号：巨大不明生物討伐者（20点）	20	【傲岸なる刃ラーマ】+10点（顔見知り）　任意	10	二つ名獲得"死神"	50
野伏のセービングマント	20	獲得称号【黒金ノ虎ヲ鎮メシ者（20点）】	20	ダークドワーフの鍛冶屋と顔見知り	100
称号：防波堤に立つ者（20点）	20	【彷徨の戦士グレイル】+10点（顔見知り）	10	称号【人狼を討伐せし者(20点)】	20
ドントレシアの堅忍鎧マナタイト加工済み　アビス強化	150	【疾風の翼リュート】+10点（顔見知り）	10	タラディトゥ三手攻法　入門	50
				名誉点 所持 3827 /合計 10092	

一般装備品 (消耗チェック)

月光の魔符+1
月光の魔符+2x2
月光の魔符+3
陽光の魔符+1
陽光の魔符+2
陽光の魔符+3

■強化
アビス強化B
アビス強化A
アビス強化Sx3
アビス加工SSx4
イグニダイト加工Sx2
イグニダイト加工SSx2
OM-３加工SSx2

■外した指輪とか装備品
アイソアーマスク
器用の指輪
セーフティメット
不撓のバックル
スマルティエの筋力腕輪
知力の指輪
決死の鉢巻
蝙蝠の耳飾り
水飲み鳥マスク

■騎獣関連
ウォーホース
騎獣縮小の札Ⅱx2
フリッカーハンマー
ウィンドコート
千隼蘇生

■借金
イロドリから。（返済済み）

おしゃれなアビスカース代

所持金 64624 G

預金・借金 G

キャラクター名	プレイヤー名
アッシュ	

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
（鉄器、猛禽の如く）取得	30	【渚の振付師クラマ】+10点（顔見知り）	10	称号　【白キ姫ヲ解放スル者（20）】	20
野伏のドミネイターズマント専用可	50	【アイドル兵士ラミィ&リリー&ルート】+10点（顔見知り）	10	称号　【"未来を目指す者"】+10点　任意	10
【再起した猟犬クォーク】+10点（顔見知り）　任意	10	獲得称号【"水面の翠月(20点)"】	20	ファイラステン流ミエラ派　入門	50
【妖艶の演者フェルミー】+10点（顔見知り）　任意	10	称号【安寧を抱く人族(20点)】	20	騒海・物器自在　習得	20
称号【師を討つ者(20点)】	20	【称号：いつかあの楽園で（30点）】	30	称号【母なる異形を討つ者（20点）】	20
獲得称号【"怠態の慈悲を受けし者(0点)"】		称号　"駆け出しアイドル"+10点　任意	10	【甲虫の長エウマニ】+10点（顔見知り）　任意	10
【称号：〈鉄壁の鷲（アスター）〉の翼を継ぎし者（30点）】	30	獲得称号【"嫉蛇を暴く者(20点)"】	20	【奪われた尊厳ドンレノ】+10点（顔見知り）　任意	10
【称号：〈鉄壁の鷲（アスター）〉を射ち堕とす者（30点）】	30	【運命の楔アルベルト】+10点（顔見知り）　任意	10	【爛れ落ちぬ権威グラニディオ（顔見知り）】+10点（顔見知り）　任意	10
称号【安寧を破壊する者(20点)】	20	称号　【"終末の観測者"】+10点　任意	10	アビス強化	150

名誉点 所持 3827 /合計 10092

一般装備品	(消耗チェック)		
			○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
64624 G	G

キャラクター名
アッシュ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
アビス強化付け直し	150	アビス強化2回目付け直し	300	【称号 "盟約の証明者"フェリックス・ヴァレンティーノ［コネクション：友人］（名誉点200）】	200
コネクション【"崇の細剣"ギルデロイ　顔見知り（10）任意】	10	アビス強化2回目付け直し	300	【称号“不敵なる”（50点）】	50
《称号:真理の剣(50点)》	50	"冒険"ゾロム"アルクセイ・イヴァーノヴィッチ・カミンスキー"［コネクション：盟友(戦闘)］（名誉点150）	150	【称号：天人鳥の狩人（50点）】	50
コネクション"地底の覇者"ジャバウォックの貴重な友人(100点)【任意】	100	【"夜を拓く"アエリオ・ヴァレンティーノ［コネクション：友人］（名誉点250）】	250	称号【"彩在る世界と歩む者"(20)】	20
アビス強化付け直し	150	【称号：始まりと終わりの海より還りし旅人（50点）】	50	コネクション【"冒険者"シャロ】友人：30点（自動）	30
アビス強化付け直し	150	アビス強化	150	称号：『続く縁』(10点)	10
称号【運命を切り開く者(20点)】	20	アビス強化付け直し	150		
アビス強化付け直し	150	アビス強化二回目	300		
アビス強化2回目	300	アビス強化二回目付け直し	300		

名誉点 所持 3827 /合計 10092

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 64624 G

預金・借金 G