キャラクター名: みかづき　むねちか

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	見た目9歳、中身180歳
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	2200				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	8		29 + 1	5
		敏捷度	8	17		38 + 1	6
体	0	筋力	5	5		10	1
		生命力	15	6		21	3
心	12	知力	6	22		40 + 2	7
		精神力	14	13		39	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13						
コンジャラー	2						
スカウト	5						
セージ	7						
エンハンサー	5						
バード	5						
アーティザン	10						

戦闘特技					
追加攻撃	220p		p		p
投げ攻撃	225p		p		p
カウンター	2120p		p		p
鎧貫き	IB39p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
両手利き	223p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
魔器習熟A	AG43p		p		p
双撃	IB30p		p		p
魔器習熟S	AG43p		p		p
命中強化	IB32p		p		p
魔力撃強化	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	18	19	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ルミナスクローク		1		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					2
回避技能	グラップラー	合計値		19	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルミナスナックル 固有MP15【七色の武器、追撃の魔力、C値増強/-1、C値超増強/-1】	1H	7	+1	2d+ 21	10	16	17										
ｱｸﾃｨﾍﾞｲﾄ後のルミナスナックル 上記のｱｸﾃｨﾍﾞｲﾄ後	1H	7	+1	2d+ 21	8	16	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 19	6

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 19

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	叡智の魔紋	
顔	学者の眼鏡	セージ技能+1
首	DG【ｱｰﾃｨｻﾞﾝﾘﾝｸﾞ/2】	固有MP10【抵抗増強、抵抗超増強】
背中	ｲﾝﾃﾘｱﾆﾏﾙｻｯｸ	魔物知識/探索/危険感知/罠感知+1
右手	知力の指輪	
腰		
足	ｱｰﾃｨｻﾞﾝｼｭｰｽﾞ/3	固有MP15【機先の運び、姿勢補助、完全姿勢補助】
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

19:36[takashi_macros] shiro_ -> 2d6+2d6+1d6+(2d6+6)+1d6+(2d6+6) = [4,4]+[3,5]+[5]+([6,3]+6)+[6]+([3,5]+6) = 56

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
みかづき　むねちか

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		シャドウ語	○				
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○	ソレイユ語	○				
ドラゴン語	○		バジリスク語	○				
ドレイク語	○							
ドワーフ語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
グラスランナー語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	完全姿勢補助	
ガゼルフット	抵抗力超増強/+1	
アンチボディ		
ストロングブラッド		
スフィンクスノーレッジ		
モラル		
ヒーリング		
ビビット		
レジスタンス		
アトリビュート		
七色の武器		
C値増強/-1		
追撃の魔力		
姿勢補助		
C値超増強/-1		
追撃の魔力増強/+2		
抵抗力増強/+1		
機先の運び/+2		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1840 /合計 1840

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
【消耗品】	○□□○□□
保存食（1週間分）x4	○□□○□□
魔晶石３点x20	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
+2x2	○□□○□□
+3	○□□○□□
	○□□○□□
【冒険者の道具】	○□□○□□
MCC5点x10	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
三味線	○□□○□□
運命の楽譜（モラル、レジスタンス）x2	○□□○□□
運命の楽譜（アトリビュート）	○□□○□□
ミュージックシェル（運命入り）x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□