

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	エルダナーン			境遇	傷病
出自(効果)	魔術師			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	12	9	11	8
ボーナス	2	3	3	4	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	6	5	4	3

HP	30
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	4	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	5	4	8	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
バックパック	
MPポーション	

現在重量: 7  
 最大重量: 7  
 所持金: 325  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に最大MP+5								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャーアクション	20	単体	3d		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。魔法攻撃のダメージは<風>属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは「2d+5」となる。さらに魔術判定に+1dする								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定に+1dする。								
エフィシエント	2		パッシブ		自身			
効果: 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に「SL*2」する。このスキルは効果をダイスで求める魔術のみ効果がある								
エアリアルセイバー	1		パッシブ		自身			
効果: このスキルは<風>属性の魔法ダメージのみ効果がある。魔法攻撃のダメージに[SL*4]する								
ブーストマジック	1	5	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。そのメインプロセスで使用する魔法攻撃のダメージに+[感知]する								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
マジックノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術に関する事柄について知っているかどうかの知力判定に+1Dする								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

エルダナーンの若者。博愛的で穏やかな性格。エルダナーンとしては割とガタイがいい。確かに良いが嘗て大きな病気を患ったせいかわりと力が弱い。友情などの絆にあつく、仲間意識が強い。しかし、敵対者にも警戒心皆無な為、割と危なっかしい。両親も魔術師である。自分の病気を治す為に行動を起こし、そして自分の回復と引き換えに一時的邪悪化(特に性欲が増大)した友人『真黒』を元に戻す為に冒険者となる。彼が邪悪化したことを見抜いたのは雷亜だけ  
 「健全な魂は健全な肉体に宿ると言いますし、僕もできるだけ鍛えているんですよ」  
 「大丈夫ですか?…え、敵でも助けますよ?僕は」  
 一人称:僕 二人称:貴方 ギルド『オリスマ』のマスター。