

キャラクター名 ハンス=ハーバー プレイヤー名  

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	52
種族	ドゥアン			境遇	裏切り
出自 (効果)	冒険者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	10	10	6	9	10	7
ボーナス	4	3	3	2	3	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	4	2	3	4	2

HP	50
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)			5	0	3	11	4	7	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
チョーク	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量:	5	所持金:	79	預金・借金:	
最大重量:	13	所持金:		預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に最大HP+5								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃。ダメージロールに+[SLd]								
アイアンクラッド	2	3	ダメージロール直後	-	-	自動成功		
効果: ダメージ軽減。物理ダメージSL×3する								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	-	-		
効果: 種別: 刀の武器をSL個取得する								
アームズ・マスター: 刀	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 刀装備中に命中+1Dする								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	-	自動成功		
効果: 白兵攻撃ダメージに+筋力する								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: トラップ解除の判定に+1D								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 筋力判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「よし、殴るか」  
「……腹が減ったな。肉でも食うか？」  
「俺は裏切られた時の感情をアンタには知ってもらいたくないだけだ」  
金にきらめく瞳を持ったドゥアンの剣士。ドゥアンでもさらにガタイがよく、初見では恐がられてしまうほど。寡黙ではあるものの、その中身は実に単純で不器用。鍵のかかったドアがあれば壊す、ムカつくやつがいれば殴る、とかなりの脳筋である。自身が昔に信頼していた友人に裏切られ、身の危険に晒された経験があったからか、他人や仲間に対して意外に面倒見がよく優しい一面も。でもやっぱアホ  
一人称: 俺  
二人称: アンタ