

キャラクター名 『駄メイド(シールドメイド)』エミリア (Fml.Atm2-01)	プレイヤー名
--	--------

<b>種族</b>	ルーンフォーク	<b>種族特徴</b>	暗視、HP変換		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	外見15(実年齢3歳)
<b>冒険者Lv</b>	8	<b>経歴</b>	かつて信頼できる友人がいた(主人であるケイト) 決して手放せない小物がある(ケイトの顔写真が入ったペンダント)		
<b>経験点</b>	1600		高レベルの魔法にかけられたことがある		

<b>技</b>	9	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	5	6		20 + 1	3				
<b>体</b>	12	敏捷度	6	3		18 + 1	3	スカウト	6		
		筋力	6	6		24	4	エンハンサー	5		
<b>心</b>	5	生命力	9	5		26 + 2	4	アルケミスト	1		
		知力	7			12	2				
		精神力	5	2		12	2				

<b>戦闘特技</b>		<b>言語</b>		<b>会話</b>	<b>読文</b>
タフネス	2122p		交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120p		魔動機文明語	○	○
防具習熟A/盾	1-282p				
なぎ払い	1-288p				
防具習熟S/盾	1-282p				
全力攻撃	1-286p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
アンチボディ	
リカバリエ	
バークメイル	

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	<b>鎧と盾</b>	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点	
	ファイター	8	11	11		12	鎧	ハードレザー	13	4
	グラブラー	0					盾	"正直者の"ブレードキラー+1	22	2
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
	シューター	0					回避技能	ファイター	合計値	11

<b>武器</b>	"正直者の"ブレードキラー+1	2H	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12								
									23	2	2d+	13	12	13	42											

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
3	m	19	m	57	m	2d+	11	15	69		
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>							
2d+	0/X	2d+	9	14							

<b>装備品</b>	<b>説明</b>	<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	スマルティエのホワイトプリム		
耳	スマルティエの耳飾り	フェルメラ様のおさがりその3	
顔	アイソアーマスク	遠距離攻撃誘引(lv7以下)	
首	スマルティエのチョーカー	フェルメラ様のおさがりその4	
背中	セービングマント	回避抵抗失敗時魔法ダメ-4	
右手	器用の指輪		
腰	多機能ブラックベルト		
足	スマルティエのレースーハイ		
その他	敏捷の指輪		
		左手	敏捷の指輪
			アルケミーキット

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗</b>
ヘビーメイスを1H/2Hスイッチしながら全力攻撃をぶっ放す撲殺天使が盾の勇者に目撃めたもの。 武器防具にお金割きすぎてアイテムが寂しいことになったのでキャラ設定で誤魔化そうとしました。	チェック
一般技能	□□□□⑤
家政婦(ハウスキーパー) : 1 (恐らく今後も1)	□□□□⑩
庭師(ガーデンナー) : 2	□□□□⑮
高所作業員(タワーマン) : 2	□□□□㉔
料理人(コック) : -2	□□□□㉙
絵具士(カラーマン) : -2	□□□□㉚
簡単に設定をいうと	□□□□㉛

