キャラクター名
皇夜空

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	ルインズブレイド			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	男	**年齢**	21
クラブ	部			**クラス**	6 年 29 組
経緯	凶気				
好き	自分の料理、戦争				
嫌い	理想、聞き分けの無い馬鹿				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		10	2d+ 3
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	10	2	12	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 10
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	グレートソード		大剣	威力３射程０クリティカル１
2	レザーブレスレット		アクセサリ	装甲１　物理制限
3	レザーグローブ		アクセサリ	装甲１　物理制限　堅牢２
4				
5				
6				

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
撃退特別法	連携戦術処理	アーク	ソウルイーター	スピンブレイド
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 補助	○ 補助
政治力修正+レベル×２	自分が登場していないシーンで誰かが判定を行った時に使用できる。その判定にアシストを行う事が出来る。 この効果は、一回のセッションに授業レベル×１	戦闘中自分の手番に使用可能。アウルを1点消費すると自分のCRを+1出来る。自分の攻撃で誰かにダメージを与える度に自分のアウルが1回復する。累積せず、授業レベル+1ターン持続する。	戦闘中自分の手番に使用可能。アウルを1点消費すると自分のCRを-1出来る。自分の攻撃で誰かにダメージを与える度に自分のアウルが1回復する。	自分の目標決定時に使用可能、アウルを1点消費する度1体目標を追加で選ぶことができる。 授業レベル以上アウルは消費出来ない。命中判定は一度だが、減少効果は個別で適応する。

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
自分探し	研究所			
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 補助	○ 常駐	○	○	○
自分が行為判定を行った時に使用できる。自分に対しアシストを行う。1回のセッションにコミュレベル×１回使用可能。	このコミュは教育課程が高校生以上でないと習得できない。セッション中に使用された支援・補助のタイプの授業の効果をコミュレベル×１まで記入できる。セッション後、この記載は消される。正しいタイミングで1度だけその授業			

専攻

レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5