

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ (アウリラ、兎族)			境遇	没落
出自 (効果)	闇の一族			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	13	6	13	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	39
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	6					
総計(左)					5	5	2	8	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8
 最大重量: 14
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インバナム	3	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージを1点でも与えたら対象を[毒(SL)]に								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 弓の命中+1d								
ホークアイ	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃のダメージに+[SL×3]、この効果は移動するかシーン終了まで持続								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果: 相手のスキルを打ち消す。1シナリオ1回								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知+1d、失敗してもトラップ作動しない								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1dされることなくリアクションできる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「あー、はいはい。俺の出番っすかね」
 「ちょっと退いてもらっていいっすかね、そこのお兄さん方。退かないなら……この毒の威力、試させてもらいましょうかね？」

とある暗殺者の一族の生き残り。一族はなんやかんやで滅んだ。理由は知らん (GMに押し付け)
 とりあえず生き残ったはいいけど金がないから冒険者やることに。
 冒険者やる理由は他にも一族の復興とかもあるけど、一番の理由は「戦いたい」。
 でも無意識化の思いだからたぶん本人気付いてない。でも戦闘での彼は心なしか嬉しそうではある。