キャラクター名: クルス

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヴァーナ（アウリラ、兎族）			**境遇**	没落
出自（効果）	闇の一族			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	10	13	6	13	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	39
MP	33
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	6	5	5	2	8	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 8		
最大重量： 14	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インベナム	3	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージを1点でも与えたら対象を[毒(SL)]に								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 弓の命中+1d								
ホークアイ	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 射撃攻撃のダメージに+[SL×3]、この効果は移動するかシーン終了まで持続								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果： 相手のスキルを打ち消す。1シナリオ1回								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知+1d、失敗してもトラップ作動しない								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1dされることなくリアクションできる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「あー、はいはい。俺の出番っすかね」
「ちょっくら退いてもらっていいっすかね、そこのお兄さん方。退かないなら……この毒の威力、試させてもらいましょうかね？」

とある暗殺者の一族の生き残り。一族はなんやかんやで滅んだ。理由は知らん（GMに押し付け）
とりあえず生き残ったはいいけど金がないから冒険者やることに。
冒険者やる理由は他にも一族の復興とかもあるけど、一番の理由は「戦いたい」。
でも無意識化の思いだからたぶん本人気付いてない。でも戦闘での彼は心なしか嬉しそうではある。